

Федеральное агентство по физической культуре и спорту
Федерация настольного тенниса России

НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

Утверждены Федеральным агентством по физической культуре и спорту 21.06.2006 г.
Приняты Исполкомом Федерации настольного тенниса России 14.04.2006 г.

Москва, 2006

Подготовлены комиссией по правилам Комитета судей и рефери Федерации настольного тенниса России (ФНТР) в составе: Пенов Г.Г., Кизилов А.В., Мазаев К.М., Хохлов Р.П.

Ответственный за подготовку сборника Правил – председатель Комитета судей и рефери ФНТР: Терёшкин Н.П.

Настольный теннис. Правила соревнований (под ред. Терёшкина Н.П.). – М.: ВистаСпорт, 2006. – 132 с.
ISBN 5-9900521-2-1

В данном издании изложены правила игры, рассматриваются наиболее важные вопросы работы судейских коллегий, даются рекомендации по организации и проведению соревнований. Разработаны в соответствии с Правилами, принятыми Международной федерацией настольного тенниса (ИТТФ). Предназначены для спортсменов, тренеров, судей, организаторов соревнований и широкого круга любителей настольного тенниса.

© ООО “ВистаСпорт” (верстка и оформление)

ISBN 5-9900521-2-1

Подписано в печать 04.10.2006. Формат 70x100/24. Бумага офсетная.
Печать офсетная. Усл. п. л.: 7,1. Тираж 2500 экз. Заказ № 661.
Отпечатано с готовых диапозитивов в типографии ЗАО “ТДДС-Столица-8”
123154, г. Москва, бул. Генерала Карбышева, 5-2-64

1. ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ, УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1.1 Виды соревнований

1.1.1 Соревнования по настольному теннису подразделяют на:

- ♦ личные, в которых результаты личных встреч засчитывают каждому участнику отдельно;
- ♦ командные, в которых результаты личных встреч участников команды засчитывают команде в целом;
- ♦ лично-командные, т.е. такие личные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно каждому участнику отдельно и команде в целом;
- ♦ командно-личные, т.е. такие командные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно команде в целом и каждому участнику отдельно.

1.1.2 Каждый вид соревнований может состоять из:

- ♦ одиночных встреч: мужских, женских;
- ♦ парных встреч: мужских, женских, смешанных.

1.1.3 Виды соревнований определяются Положением о соревнованиях.

1.2 Возраст участников

1.2.1 Соревнования проводят по следующим возрастным группам:

- ♦ младшие юноши (мальчики и девочки) – не старше 12 лет (в ITTF – мини-кадеты);
- ♦ старшие юноши (юноши и девушки) – не старше 15 лет (в ITTF – кадеты);
- ♦ юниоры (юноши и девушки) – не старше 18 лет;
- ♦ молодежь (юноши и девушки) – не старше 21 года;
- ♦ взрослые (мужчины и женщины) – не старше 40 лет;
- ♦ ветераны (мужчины и женщины) – 40 лет и старше.

1.2.2 Возраст участников соревнований определяется на 31 декабря года, предшествующего году проведения соревнований.

1.3 Участники и допуск к соревнованиям

1.3.1 К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, включенные в именную заявку, спортивная квалификация которых соответствует уровню соревнований и получившие разрешение врача;

1.3.2 Разрешение врача отмечают в представляемом соответствующей организацией именном списке с подписью и печатью врача против фамилии каждого участника; как исключение, для личных соревнований – в классификационном билете спортсмена.

- 1.3.3 Спортсмены младших возрастных категорий допускаются к соревнованиям старших возрастных категорий с разрешения тренерского совета соответствующего уровня
- 1.3.4 Соревнования с участием спортсменов младших возрастных категорий, допущенных к соревнованиям старших возрастных категорий, проводятся по нормам соревнований последних (количество встреч в день, партий во встрече и т.д.).

1.4 Права и обязанности участника

1.4.1 Участник соревнований имеет право:

- 1.4.1.1 выбрать один мяч из нескольких предложенных ведущим судьей для проведения встречи (тип и марка мяча определяются Положением о соревнованиях);
- 1.4.1.2 проводить перед началом встречи непосредственно на игровом столе разминку продолжительностью до 2 минут;
- 1.4.1.3 получать советы в перерывах между партиями или во время других разрешенных судьями остановок игры;
- 1.4.1.4 обратиться к ведущему судье до начала следующего розыгрыша за разъяснениями или с просьбой;
- 1.4.1.5 обратиться к главному судье, если не удовлетворен разъяснением ведущего судьи, в личных соревнованиях – непосредственно, в командных – через своего представителя или капитана команды;

- 1.4.1.6 на кратковременный перерыв с разрешения ведущего судьи для приведения в порядок своей игровой формы;
- 1.4.1.7 на кратковременный перерыв для обтирания полотенцем после каждых 6-ти разыгранных очков с начала каждой партии и при смене сторон в решающей партии встречи;
- 1.4.1.8 взять перерыв продолжительностью до 1 минуты после любой завершившейся партии встречи, а также один тайм-аут продолжительностью до 1 минуты в любой партии встречи и при любом счете, но не во время розыгрыша очка;
- 1.4.1.9 взять перерыв длительностью до 5 минут для отдыха между встречами, которые проводятся подряд;
- 1.4.1.10 сделать несколько тренировочных ударов после замены поврежденных в ходе встречи мяча или ракетки;
- 1.4.1.11 покидать, в случае необходимости, игровую площадку, пока мяч в игре, а также, под наблюдением судьи, – для возвращения мяча в игровую зону после розыгрыша.

1.4.2 Участник соревнований обязан:

- 1.4.2.1 соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям;

- 1.4.2.2 знать и соблюдать Правила, Положение о соревнованиях, а также расписание встреч;
- 1.4.2.3 быть готовым к встрече заранее до начала игр по расписанию (в случае неявки участника к началу встречи, по истечении пяти минут, ему засчитывается поражение);
- 1.4.2.4 провести все предусмотренные расписанием встречи (участник, отказавшийся от продолжения соревнований без уважительной причины, может быть дисквалифицирован главным судьей);
- 1.4.2.5 выступать в опрятной, чистой и хорошо пригнанной спортивной одежде, соответствующей требованиям п.3.2.2, с фамилией, отпечатанной на наспинной части рубашки (возможно на отдельном флоке) или с наспинным номером, выданным организаторами соревнований;
- 1.4.2.6 иметь единую форму в командных соревнованиях (исключения возможны в отношении носков, обуви и рекламы, предусмотренной личным контрактом) с эмблемой клуба или ассоциации, за которую он выступает;
- 1.4.2.7 вести игру в полную силу, не допуская умышленного проигрыша отдельных очков, партий или встреч (за нежелание вести борьбу участник может быть дисквалифицирован главным судьей на одну встречу, на отдельный вид программы или на все соревнование);
- 1.4.2.8 находиться на игровой площадке в течение всей встречи, кроме положе-

ния, оговоренного в п. 1.4.1.11;

1.4.2.9 получить разрешение главного судьи при необходимости покинуть игровую площадку;

1.4.2.10 независимо от причины, по которой игрок получил разрешение покинуть игровую площадку, его отсутствие допустимо не более 10 минут, после чего отсутствующему игроку засчитывают поражение (при этом в незавершенной партии его противнику добавляется столько очков, сколько необходимо для выигрыша данной партии, следующие несыгранные партии этой встречи засчитываются также в пользу соперника со счетом 11:0);

1.4.2.11 поблагодарить по окончании встречи рукопожатием соперника и судей, проводивших встречу;

1.4.2.12 быть в составе команды, если проводят построение перед началом командного матча и после его окончания для приветствия.

1.4.3 Участнику запрещено:

1.4.3.1 вступать в пререкания с судьями и соперниками;

1.4.3.2 затягивать преднамеренно игру:

- ◆ длительным или несвоевременным вытиранием полотенцем
- ◆ умышленным повреждением мяча
- ◆ выбиванием мяча за пределы игровой площадки

- ♦ постукиванием мяча перед подачей по столу, полу, ракетке
- ♦ вытиранием рук о стол или ограждение
- ♦ использованием пауз (более 15 сек.) между розыгрышами или перерывов (более 1 минуты) между партиями
- ♦ другим способом;

1.4.3.3 оказывать (любым способом) влияние на принятие судьей решения по результату розыгрыша;

1.4.3.4 повреждать или наносить преднамеренно удары (чем угодно) по оборудованию (столу, сетке, ограждению), а также любому спортивному или личному имуществу;

1.4.3.5 действовать неуважительно (выражениями или жестами, громкими возгласами или комментариями к игре, бросанием ракетки и т.п.) по отношению к зрителям, соперникам или официальным лицам;

1.4.3.6 намеренно мешать (любыми своими действиями) проведению других встреч.

1.4.4 Нарушение любого запрета п. 1.4.3 влечет за собой для нарушителя:

- ♦ при первом нарушении – предупреждение;
- ♦ при втором – проигрыш 1-го очка;

- ♦ при третьем – проигрыш 2-х очков;
- ♦ при четвертом – главный судья предпринимает дисциплинарные воздействия (вплоть до отстранения от соревнования с уведомлением ассоциации нарушителя).

1.5 Представитель (тренер) и капитан команды

- 1.5.1 Каждая организация, участвующая в соревнованиях, должна иметь своего представителя (тренера), который является руководителем команды, несет ответственность за дисциплину участников и обеспечивает их явку на соревнования.
- 1.5.2 Представитель (тренер) не может быть одновременно судьей данных соревнований.
- 1.5.3 Помимо представителя (тренера) команда должна иметь капитана из числа участников команды.
- 1.5.4 В отсутствие представителя (тренера) капитан команды исполняет его обязанности, пользуется его правами и несет ответственность за порядок и дисциплину в команде.
- 1.5.5 Для использования своих прав, включая подачу протестов, представитель (тренер) или капитан команды должен присутствовать в игровом зале в течение всего командного матча.

1.6 Права и обязанности представителя (тренера) и капитана команды

1.6.1 Представитель (тренер) и капитан команды имеют право:

- 1.6.1.1 присутствовать на жеребьевке;
- 1.6.1.2 присутствовать на совещаниях главной судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями;
- 1.6.1.3 получать в секретариате документацию с результатами соревнований;
- 1.6.1.4 давать советы участникам командных соревнований в перерыве между партиями или во время других разрешенных остановок игры (в личных соревнованиях советы может давать только один, заранее представленный, советчик);
- 1.6.1.5 подать протест в командных соревнованиях:
 - ♦ главному судье на решение ведущего судьи или судьи-ассистента по вопросу толкования ими Правил;
 - ♦ в оргкомитет соревнований на решение главного судьи по вопросу проведения соревнований, не предусмотренному действующими Правилами и Предписаниями.

1.6.2 Представитель (тренер) и капитан команды обязан:

- 1.6.2.1 соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к спортсменам, судьям и зрителям;

1.6.2.2 знать Правила, Предписания, а также Положение о соревнованиях и порядок их проведения;

1.6.2.3 во время соревнований быть одетым в спортивный тренировочный костюм.

1.6.3 Представителю (тренеру) и капитану команды запрещено:

1.6.3.1 вмешиваться в распоряжения судей и других официальных лиц соревнований;

1.6.3.2 давать советы участникам во время игры и в перерывах между розыгрышами.

1.6.4 Нарушение запретов в п. 1.6.3 влечет за собой:

1.6.4.1 при первом нарушении – предупреждение;

при втором – удаление за пределы игровой зоны.

2. ПРАВИЛА ИГРЫ

2.1 Стол

- 2.1.1 Верхняя поверхность стола, называемая "игровой поверхностью", длиной 2,74 м и шириной 1,525 м, должна быть прямоугольной и лежать в горизонтальной плоскости на высоте 76 см от пола.
- 2.1.2 Игровая поверхность включает верхние кромки стола, но не боковые стороны ниже кромок.
- 2.1.3 Игровая поверхность может быть из любого материала и должна обеспечивать единообразный отскок около 23 см при падении на нее стандартного мяча с высоты 30 см.
- 2.1.4 Игровая поверхность должна быть матовой, однородной темной окраски с белой "боковой линией" шириной 2 см вдоль каждой кромки по стороне 2,74 м и белой "концевой линией" тоже шириной 2 см вдоль каждой кромки 1,525 м.
- 2.1.5 Игровая поверхность должна быть разделена на 2 половины вертикальной сеткой, расположенной параллельно концевым линиям, непрерывной на всем протяжении каждой половины.

2.1.6 Для парных игр каждая половина должна быть разделена на 2 равные "полуплощадки" белой "центральной линией" шириной 3 мм, проходящей параллельно боковым линиям; центральную линию следует считать частью каждой правой полуплощадки.

2.2 Комплект сетки

2.2.1 Комплект сетки состоит из собственно сетки, подвесного шнура и опорных стоек, включая те части опорных стоек, которые служат для крепления стоек к конструкции стола.

2.2.2 Сетку подвешивают на шнур, привязанный с каждого конца к вертикальной части стоек высотой 15,25 см; длина выступающих частей стоек не должна превышать 15,25 см в сторону от боковых линий.

2.2.3 Верх сетки по всей ее длине должен находиться на высоте 15,25 см над игровой поверхностью.

2.2.4 Низ сетки по всей ее длине должен быть настолько возможно ближе к игровой поверхности стола, а концы сетки к опорным стойкам.

2.3 Мяч

2.3.1 Мяч должен быть сферическим, диаметром 40 мм.

2.3.2 Масса мяча должна быть 2,7 г.

2.3.3 Мяч должен быть изготовлен из целлулоида или подобной пластмассы белого или оранжевого цвета, матовым.

2.4 Ракетка

2.4.1 Ракетка может быть любого размера, формы и массы, но ее лопасть должна быть плоской и жесткой.

2.4.2 По крайней мере, 85% лопасти по толщине должно быть из натурального дерева. Клеевой слой внутри лопасти может быть армирован волокнистым материалом, таким, как углеродистая фибра, фибергласс или прессованная бумага; этот армирующий слой должен быть не более 7,5% общей толщины, и не превышать 0,35 мм.

2.4.3 Сторона лопасти, используемая для удара по мячу, должна быть покрыта обычной однослойной пупырчатой резиной с пупырышками наружу, с общей толщиной вместе с клеевым слоем до 2 мм включительно, либо двухслойной резиной типа "сэндвич" с пупырышками внутрь или наружу, с общей толщиной вместе с клеем до 4 мм включительно.

2.4.3.1 "Обычная пупырчатая резина" – это однослойная не ячеистая резина, натуральная или синтетическая, с пупырышками, равномерно распределенными по ее поверхности с плотностью не менее 10 и не более 30 штук на 1 см².

2.4.3.2 Резина типа "сэндвич" – один слой ячеистой (пористой) резины, покрытой

снаружи одним слоем обычной пупырчатой резины; толщина пупырчатой резины – до 2 мм включительно.

2.4.4 Покрывающий материал должен полностью закрывать лопасть, не выступая за ее края, кроме части лопасти, примыкающей к ручке и охватываемой пальцами. Эта часть лопасти может оставаться непокрытой или покрытой любым материалом.

2.4.5 Лопасть, любой слой внутри лопасти и любой слой покрывающего или склеивающего материала на стороне, используемой для ударов по мячу, должны быть сплошными и одинаковой толщины.

2.4.6 Поверхность покрывающего сторону лопасти материала или сторона лопасти, оставленная непокрытой, должна быть равномерной окраски и матовой: одна сторона – черного цвета, а другая – ярко-красного.

2.4.7 Допускаются небольшие отклонения от однородности поверхности и равномерности окраски в результате случайного повреждения, износа или потускнения при условии, что эти отклонения существенно не изменяют характеристик поверхности.

2.4.8 В начале встречи и когда бы игрок ни сменил свою ракетку в течение встречи, он должен показать ракетку своему сопернику и судье и позволить им осмотреть ее.

2.5 Определения

- 2.5.1 "Розыгрыш" – период времени, когда мяч находится в игре.
- 2.5.2 "Мяч в игре" считается с последнего момента нахождения его на неподвижной ладони свободной кисти перед намеренным подбрасыванием его в подаче до тех пор, пока не будет решено, что розыгрыш следует переиграть или он завершен присуждением очка.
- 2.5.3 "Переигровка" – розыгрыш, результат которого не засчитан.
- 2.5.4 "Очко" – розыгрыш, результат которого засчитан.
- 2.5.5 "Кисть с ракеткой" – кисть, держащая ракетку.
- 2.5.6 "Свободная кисть" – кисть без ракетки; свободная рука – рука со свободной кистью.
- 2.5.7 Игрок "ударяет" мяч, если он касается мяча своей ракеткой, держа ее в кисти, или своей кистью (с ракеткой) ниже запястья.
- 2.5.8 Игрок "мешает" мячу, если он или что-либо из того, что он надевает или носит, касаются мяча в игре, летящего над или в направлении игровой поверхности, не задев половины стола этого игрока после того, как мяч последний раз был отбит соперником.
- 2.5.9 "Подающий" – игрок, который должен первым ударить по мячу в розыгрыше.
- 2.5.10 "Принимающий" – игрок, который должен вторым ударить по мячу в розыгрыше.

- 2.5.11 "Судья" – лицо, назначенное контролировать встречу.
- 2.5.12 "Судья-ассистент" – лицо, назначенное содействовать судье в принятии определенных решений.
- 2.5.13 Понятие "надевает или носит" включает в себя все, что на нем было надето или что игрок носил, кроме мяча, в начале розыгрыша.
- 2.5.14 Мяч считается прошедшим "над или вокруг" комплекта сетки, если он пролетел как угодно, но не между сеткой и стойкой сетки или между сеткой и игровой поверхностью.
- 2.5.15 "Концевую линию" следует рассматривать продолжающейся бесконечно долго в обоих направлениях.

2.6 Подача

- 2.6.1 В начале подачи мяч должен свободно лежать на открытой, плоской ладони неподвижной свободной кисти.
- 2.6.2 Подающий должен подбросить мяч только рукой, не придавая ему вращения, так чтобы мяч взлетел почти вертикально не менее чем на 16 см после того, как он покинул ладонь свободной кисти и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему.
- 2.6.3 Когда мяч падает с высшей точки своей траектории, подающий должен ударить его так, чтобы мяч коснулся сначала его половины стола, а затем, проле-

тев прямо над или вокруг комплекта сетки, коснулся половины стола принимающего, а в парных играх – чтобы мяч коснулся последовательно "полуплощадки" подающего, а затем, "полуплощадки" принимающего.

2.6.4 С момента начала подачи до момента удара по мячу, мяч должен находиться позади концевой линии половины стола подающего и выше уровня игровой поверхности, и при этом мяч не должен быть скрыт от принимающего игрока подающим или его партнером по паре или чем угодно, что они надевают или носят.

2.6.5 Как только мяч подброшен, свободная рука подающего должна быть убрана из пространства между мячом и сеткой. Пространство между мячом и сеткой ограничивается мячом, сеткой и ее воображаемым вертикальным продолжением.

2.6.6 Игрок обязан подавать так, чтобы судья или ассистент судьи могли видеть, что он выполняет все требования, предъявляемые к правильной подаче.

2.6.6.1 Если судья сомневается в законности подачи первый раз во время встречи, он может объявить переигровку и предупредить подававшего игрока.

2.6.6.2 В любом следующем в этой встрече случае сомнения в правильности подачи того же игрока или его партнера по паре, по той же или иной причине, принимающему присуждают очко.

2.6.6.3 Когда подающий явно нарушил требования к правильной подаче, предупреждение не объявляется и очко присуждается принимающему игроку.

2.6.7 В порядке исключения, судья может допустить отклонения от требований к правильной подаче, если выполнению этих требований препятствует физический недостаток игрока.

2.7 Возврат

2.7.1 Поданный или возвращенный мяч следует ударить так, чтобы он пролетел над или вокруг комплекта сетки и коснулся половины стола соперника сразу или после касания комплекта сетки.

2.8 Порядок игры

2.8.1 В одиночных встречах подающий должен первым выполнить подачу, принимающий должен затем выполнить возврат, после чего подающий и принимающий поочередно выполняют возврат.

2.8.2 В парных встречах подающий должен первым выполнить подачу, затем принимающий должен выполнить возврат, после чего партнер подающего должен произвести возврат, затем возврат следует выполнить партнеру принимающего; в дальнейшем каждый игрок в такой же последовательности должен выполнить возврат.

2.8.3 Когда два игрока, находящиеся в инвалидных колясках, образуя пару, участвуют в парных соревнованиях, то сначала подающий игрок должен выполнить подачу, а принимающий игрок должен выполнить возврат, после чего любой игрок па-

ры может производить возврат. Однако, никакая часть инвалидной коляски игрока не должна заходить за воображаемое продолжение центральной линии стола. Если это случается, судья должен присудить очко противоположной паре.

2.9 Переигровка

2.9.1 Розыгрыш переигрывается, если:

- 2.9.1.1 при подаче мяч, пролетая над или вокруг комплекта сетки, коснется его (при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно) или принимающий (или его партнер) помешает мячу;
- 2.9.1.2 подача выполнена, когда принимающий (пара) не готов к приему мяча, при условии, что никто из принимающих не пытался отбить мяч;
- 2.9.1.3 ошибка при выполнении правильной подачи, правильного возврата или какого-либо другого требования правил игры произошла по вине внешнего воздействия, произошедшего помимо воли игрока;
- 2.9.1.4 игра прервана судьей или ассистентом;
- 2.9.1.5 если принимающий находится в инвалидной коляске и в это время мяч при подаче, выполненной во всех других отношениях правильно:
 - 2.9.1.5.1 после касания половины стола на стороне принимающего покидает ее в направлении сетки;

2.9.1.5.2 останавливается (без поступательного движения к принимающему) на половине стола стороны принимающего;

2.9.1.5.3 во время одиночной встречи после касания половины стола на стороне принимающего покидает ее в направлении любой из ее боковых линий;

2.9.2 Игра может быть остановлена:

2.9.2.1 для исправления ошибки в очередности подачи, приема или смены сторон;

2.9.2.2 для введения правила активизации игры;

2.9.2.3 для предупреждения или наказания игрока или советчика;

2.9.2.4 если игровые условия изменились настолько, что это может повлиять на исход розыгрыша.

2.10 Очко

2.10.1 Когда розыгрыш не переигрывается, игроку присуждается очко, если:

2.10.1.1 его соперник не выполнил правильную подачу;

2.10.1.2 его соперник не выполнил правильный возврат;

2.10.1.3 после его подачи или возврата, мяч до удара его соперника коснется чего-либо, кроме комплекта сетки;

- 2.10.1.4 мяч пролетит над игровой поверхностью стороны стола данного игрока или за концевую линию игровой поверхности стороны стола данного игрока, не коснувшись ее, после того как соперник ударил по мячу;
- 2.10.1.5 его соперник мешает мячу;
- 2.10.1.6 его соперник ударяет мяч дважды подряд;
- 2.10.1.7 его соперник ударяет мяч стороной ракетки, поверхность которой не соответствует требованиям п.2.4.3 – 2.4.6;
- 2.10.1.8 его соперник или то, что на нем надето, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;
- 2.10.1.9 его соперник или то, что на нем надето, коснется комплекта сетки, пока мяч в игре;
- 2.10.1.10 его соперник коснется свободной кистью игровой поверхности;
- 2.10.1.11 в парной встрече кто-либо из его соперников ударяет по мячу не в порядке, установленном первым подающим и первым принимающим;
- 2.10.1.12 как обусловлено правилом активизации игры (п.2.15.2).

2.11 Партия

- 2.11.1 Партию выигрывает игрок (пара), первым набравший 11 очков, если только оба игрока (пары) не набрали по 10 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком (парой), который первым наберет на 2 очка больше соперника (пары).

2.12 Встреча

2.12.1 Встречу следует проводить на большинство из любого нечетного числа партий.

2.13 Выбор подачи, приема и сторон

2.13.1 Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право, может выбрать: подачу или прием первым, начать встречу на определенной им стороне стола.

2.13.2 Когда один игрок (пара) выбрал право первым подавать или принимать или начать игру на определенной стороне, его соперник (пара) получает право на свой выбор (отличный от выбора первого игрока (пары)).

2.13.3 После каждых 2 засчитанных очков принимающий игрок (пара) должен стать подающим и так до конца партии или до тех пор, пока каждый из соперников не наберет по 10 очков или не будет введено правило активизации игры, когда чередование смены подающего и принимающего остается таким же, но только после каждого очка.

2.13.4 В каждой партии парной встречи пара, имеющая право подавать первой, должна решить, кто из игроков этой пары будет выполнять подачу первым, а принимающая пара в первой партии должна решить, кто будет принимать первым; в следующих партиях этой встречи, как только будет определен первый

подающий, первым принимающим должен стать подававший на него в предыдущей партии.

- 2.13.5 В парных встречах при каждой смене подачи предыдущий принимающий должен стать подающим, а партнер предыдущего подающего – принимающим.
- 2.13.6 Игрок (пара), подающий первым в партии, должен принимать первым в следующей партии этой встречи, а в последней возможной партии парной встречи, как только одна из пар наберет 5 очков, пара, которой надлежит принимать, должна сменить своего принимающего.
- 2.13.7 Игрок (пара), начинающий партию на одной стороне, следующую партию этой встречи должен начинать на противоположной стороне, а в последней возможной партии этой встречи игроки (пары) должны поменяться сторонами, как только один из них (пара) первым наберет 5 очков.

2.14 Нарушение порядка подачи, приема или смены сторон

- 2.14.1 Если игрок подает или принимает вне своей очереди, игра должна быть остановлена, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приема тех игроков, которым следовало подавать и принимать в соответствии с очередностью, установленной в начале встречи; в парных играх – в порядке очередности подач, определенных парой, получившей право первой подавать в

партии, в течение которой обнаружена ошибка.

2.14.2 Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьей, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена при расположении игроков, какому следовало быть в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи, со счета, который был достигнут на момент обнаружения ошибки.

2.14.3 При любых обстоятельствах очки, набранные до обнаружения ошибки, должны быть засчитаны.

2.15 Правило активизации (ускорения) игры

2.15.1 Правило активизации игры вводится в действие, если партия не заканчивается в течение 10 минут игры, если только в этой партии оба игрока (пары) не набрали как минимум по 9 очков; это правило может быть введено в любое время ранее по обоюдному согласию обоих игроков (пар).

2.15.1.1 Если мяч в игре, но лимит времени уже исчерпан, игра должна быть остановлена и продолжена подачей игрока, который подавал в прерванном розыгрыше.

2.15.1.2 Если мяч не был в игре, когда лимит времени исчерпан, игру продолжают подачей игрока, который принимал в предыдущем розыгрыше.

2.15.2 Впоследствии каждый игрок должен подавать поочередно до конца партии

для розыгрыша каждого очка и, если принимающий (пара) выполнит 13 возвратов, принимающий выигрывает очко.

2.15.3 Однажды введенное правило активизации игры действует до окончания данной встречи.

3. ПРЕДПИСАНИЯ ДЛЯ МЕЖДУНАРОДНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1 Сфера действия правил и предписаний

3.1.1 Типы соревнований

3.1.1.1 "Международные соревнования" – соревнования, в которых участвуют спортсмены более чем одной ассоциации.

3.1.1.2 "Международный матч" – матчевая встреча между командами, представляющими ассоциации.

3.1.1.3 "Открытый турнир" – соревнования, открытые для участия игроков всех ассоциаций.

3.1.1.4 "Ограниченный турнир" – соревнования, ограниченные для участия в них определенных групп игроков, но не возрастным цензом.

3.1.1.5 "Турнир по приглашению" – соревнования, ограниченные для участия в них индивидуально приглашенными ассоциациями или игроками.

3.1.2 Применимость

3.1.2.1 За исключением оговоренного в п.3.1.2.2, Правила игры (гл. 2) применимы

к мировым, континентальным, олимпийским соревнованиям, открытым турнирам и, если иначе не оговорено участвующими ассоциациями, к международным матчам.

- 3.1.2.2 Совет директоров ITTF имеет право дать полномочия организаторам открытых турниров вводить в порядке эксперимента отдельные изменения Правил, подготовленные Исполнительным комитетом ITTF.
- 3.1.2.3 Предписания для международных соревнований применимы к:
 - 3.1.2.3.1 мировым и олимпийским соревнованиям, за исключением ограничений, одобренных Советом директоров ITTF и доведенным заранее до сведения участвующих ассоциаций;
 - 3.1.2.3.2 континентальным соревнованиям, за исключением ограничений, доведенных заранее до сведения участвующих ассоциаций соответствующей континентальной ассоциацией;
 - 3.1.2.3.3 открытым международным чемпионатам (3.7.1.2), за исключением ограничений, по которым с одобрения Исполнительного комитета ITTF между участниками заключено соглашение в соответствии с п.3.1.2.4;
 - 3.1.2.3.4 открытым турнирам, за исключением предусмотренного п.3.1.2.4;
 - 3.1.2.3.5 любым соревнованиям на территории России; определение пунктов Предписаний, не имеющих отношения к данным конкретным соревнованиям (толкование Предписаний) – право главного судьи (см. также п.3.1.2.5).

- 3.1.2.4 Если открытый турнир проводят не в полном соответствии с Предписаниями, характер и степень этих отклонений должны быть зафиксированы в заявочной форме; факт заполнения и предоставления заявки следует считать согласием участника с условиями турнира, включающего такие отклонения.
- 3.1.2.5 Правила и Предписания рекомендованы для всех международных соревнований, но при условии соблюдения Устава ИТТФ. Международные ограниченные турниры и турниры по приглашению, а также признанные международные соревнования, организуемые неприсоединившимися федерациями, могут проводиться по правилам организаторов соревнований.
- 3.1.2.6 Правила и Предписания для международных соревнований следует применять, пока изменения не будут предварительно согласованы или доведены до сведения в опубликованных Правилах соревнований.
- 3.1.2.7 Подробные разъяснения Предписаний, включая перечни оборудования, должны публиковаться в форме Технических описаний (руководств), одобренных Советом директоров ИТТФ, а также в "Руководстве для официальных лиц соревнований" и "Руководстве для главных судей соревнований".

3.2 Оборудование и игровые условия

3.2.1 Одобренное и лицензированное оборудование

3.2.1.1 Одобрение и лицензирование использования игрового оборудования должно проводиться от имени Совета директоров ИТТФ комитетом по оборудованию; выданный сертификат может быть отозван Советом директоров в любое время, если будет выявлено, что его дальнейшее действие является пагубным для спорта.

С 1-го января 2006 г. новые клеи могут получить одобрение ИТТФ, только если они не содержат летучих органических растворителей.

3.2.1.2 В заявочной форме или проспекте открытого турнира должны быть перечислены тип, марка и цвет столов, комплектов сетки и мячей, которые предполагается использовать в данном соревновании; выбор игрового оборудования (из числа марок и типов, одобренных ИТТФ на текущий период) возлагается на ассоциацию, на чьей территории проводят эти соревнования.

3.2.1.3 Покрывающий материал на стороне лопасти ракетки, используемой для ударов по мячу, должен быть того типа и марки, которые на текущий период одобрены ИТТФ, и прикрепляться к основанию лопасти ракетки таким образом, чтобы торговая марка и знак (логотип) ИТТФ на покрывающем материале были ясно видны возле кромки лопасти.

Списки всех одобренных и лицензированных марок оборудования и материалов постоянно обновляются штаб-квартирой ITTF и доступны для ознакомления на интернет-сайте ITTF.

3.2.2 Игровая одежда

- 3.2.2.1 Игровая одежда, как правило, должна состоять из рубашки с коротким рукавом или без рукавов и шорт или юбки, либо цельного спортивного комбинезона, носков и игровой обуви; другие предметы, например, тренировочный костюм или часть его допускается носить во время игры только с разрешения главного судьи.
- 3.2.2.2 Основные цвета рубашки, юбки или шорт, кроме рукавов и воротника рубашки, должны быть ясно отличимы от цвета используемого в игре мяча.
- 3.2.2.3 На игровой одежде могут быть: цифры или буквы на наспинной части рубашки, предназначенные для идентификации игрока, его ассоциации (в международных матчах) или его клуба (в клубных матчах), а также рекламы, соответствующей требованиям п.3.2.4.9; если на наспинной части рубашки написано имя игрока, оно должно быть размещено непосредственно под воротником.
- 3.2.2.4 Любые номера, предусмотренные по требованию организаторов и предназначенные для идентификации игроков, размещают в приоритетном порядке перед любой рекламой в центре наспинной части рубашки; площадь номеров не должна быть более 600 см².

- 3.2.2.5 Любая маркировка или окантовка спереди или сбоку игровой одежды, а также любые предметы, носимые игроком, например, украшения, не должны быть бросающимися в глаза или ярко блестящими, чтобы не ослеплять соперника.
- 3.2.2.6 На одежде не должно быть изображений или надписей, которые могут быть истолкованы в качестве оскорбительного выпада или подорвать репутацию игры.
- 3.2.2.7 Любые вопросы о законности или приемлемости игровой одежды решает главный судья.
- 3.2.2.8 Игроки одной команды, принимающие участие в командном матче, а также игроки одной ассоциации, образующие пару в парной встрече на Чемпионате мира или Олимпийских играх, должны быть одеты одинаково, с возможным исключением в отношении носков, обуви и количества, размера, цвета и дизайна рекламы на одежде. Игроки из одной ассоциации, образующие пару в парной встрече на других международных соревнованиях, могут носить одежду различных производителей, если основные цвета их одежды одинаковы и их национальная ассоциация одобряет данную процедуру.
- 3.2.2.9 Игроки или пары-соперники должны выступать в рубашках достаточно различных цветов для того, чтобы зрители могли легко отличать их друг от друга.
- 3.2.2.10 Если игроки-соперники или команды-соперники, одетые одинаково, не могут согласовать вопрос о том, кому поменять свои цвета, ведущий судья принимает решение жребием.

3.2.2.11 Игроки, участвующие в Чемпионатах мира, Олимпийских играх или открытых международных чемпионатах, должны носить рубашки, шорты или юбки, утвержденные их ассоциацией.

3.2.3 Игровые условия

3.2.3.1 Игровое пространство должно быть прямоугольной формы не менее 14 м длиной, 7 м шириной и 5 м высотой, но четыре угла могут быть закрыты бортиками длиной не более 1,5 метра.

3.2.3.2 Следующее оборудование и принадлежности считаются частью каждой игровой площадки: стол с комплектом сетки, стол и стул судьи, счетчики, коробки для полотенец, напечатанные номера столов, бортики, покрытие пола, таблички с названиями ассоциаций или фамилиями игроков на бортиках или специальных подставках.

3.2.3.3 Игровое пространство должно быть огорожено бортиками высотой примерно 75 сантиметров, одного темного фонового цвета, отгораживающих игровое пространство от других игровых площадок и от зрителей.

3.2.3.4 На Чемпионатах мира и Олимпийских играх освещенность игровой поверхности должна быть не менее 1000 люкс, а освещенность любой другой части игровой площадки должна быть как минимум 500 люкс; на других соревнованиях освещенность игровой поверхности должна быть равномерной и составлять не менее 600 люкс, а освещенность всей игровой площадки – как минимум 400 люкс.

- 3.2.3.5 Если используется несколько столов, уровень освещенности должен быть одинаковым на каждом из них, и уровень фонового освещения в игровом зале не должен превышать минимальный уровень в игровой зоне.
- 3.2.3.6 Источники света должны быть расположены не ниже 5 м от уровня пола.
- 3.2.3.7 Задний план в основном должен быть темным и не должен иметь ярких источников света, в том числе дневного света, проходящего через незашторенные окна и другие проемы.
- 3.2.3.8 Пол не должен быть ни светлоокрашенным, ни ярко блестящим; поверхность пола не должна быть скользкой; не допускаются: камень, бетон, кирпич или кафельная плитка; на соревнованиях, имеющих статус мировых или олимпийских, пол должен быть деревянным или покрыт рулонным синтетическим материалом качества и марки, лицензированных ИТТФ.

3.2.4 Наклеивание

- 3.2.4.1 Накладки могут приклеиваться к лопастям (основаниям) ракеток только с помощью чувствительных к прижиму клеящих листов или клеящих материалов, не содержащих запрещенных растворителей.
- 3.2.4.1.1 Клеи, содержащие летучие органические растворители, запрещаются к использованию для наклеивания в игровом зале с 01 сентября 2006 г. и не должны использоваться вовсе с 01 сентября 2008 г.

- 3.2.4.2 Тесты на наличие запрещенных растворителей будут проводиться на Чемпионатах мира, Олимпийских играх и важнейших соревнованиях Про-тур. Игроки, в ракетках которых будут обнаружены такие растворители, подлежат дисквалификации на эти соревнования с сообщением их ассоциациям.
- 3.2.4.3 Для приклеивания накладок к основаниям ракеток должно быть выделено отдельное помещение с достаточной вентиляцией; жидкие клеи не должны использоваться нигде больше: в игровом зале, в подтрибунных помещениях, на территориях, прилегающих к арене (входы, выходы, места парковки автотранспорта и т.д.).

3.2.5 Реклама

- 3.2.5.1 Рекламу следует размещать только на оборудовании или принадлежностях, перечисленных в п.3.2.3.2 и никакие специальные дополнительные экспозиции внутри игровой площадки недопустимы.
- 3.2.5.2 На Олимпийских играх размещение рекламы на игровом оборудовании, одежде игроков или судей должно производиться в соответствии с требованиями МОК.
- 3.2.5.3 Не разрешается использовать внутри игровой площадки флуоресцентные или люминесцентные краски.
- 3.2.5.4 Надписи и символы на внутренних сторонах ограждений не должны быть белого и оранжевого цветов при максимальной высоте в 40 см; для букв и символов не должно использоваться более двух различных цветов. Для надписей рекомендуется использовать цвет самого ограждения, но несколько светлее

или темнее общего фона.

- 3.2.5.5 Надписи на полу не должны включать в себя белый или оранжевый цвет; рекомендуется, чтобы эти надписи были темнее или светлее оттенка общего фона.
- 3.2.5.6 На полу игровой площадки может быть размещено до 4 рекламных объявлений, по одному по бокам от стола, каждое площадью не более 2,5 м²: они не должны быть ближе 1 м от боковых ограждений и не дальше 2 м от торцевых ограждений.
- 3.2.5.7 На каждой половинке крышки стола может быть размещено по одному временному рекламному объявлению сбоку и с торца; эти рекламные объявления должны быть четко отделены от постоянной рекламы, не должны рекламировать других поставщиков оборудования для настольного тенниса и каждое не должно быть длиннее 60 см.
- 3.2.5.8 Реклама на сетке должна быть либо слегка темнее, либо слегка светлее основного цвета; она не должна быть ближе 3 см от тесьмы вдоль верхнего края и не должна заслонять видимость сквозь ячейки.
- 3.2.5.9 Реклама на судейских столиках и другой мебели, находящейся внутри игровой площадки, не должна занимать площадь более 750 см².
- 3.2.5.10 Реклама на одежде игроков должна быть ограничена:
- 3.2.5.10.1 обычной торговой маркой, символом или именем изготовителя, занимающими площадь до 24 см²;

- 3.2.5.10.2 не более чем шестью, чётко отделёнными друг от друга, рекламными объявлениями общей площадью до 600 см² на передней или боковой стороне игровой рубашки, либо на рукаве, но на передней стороне рубашки может быть размещено не более 4 объявлений.
- 3.2.5.10.3 двумя объявлениями площадью до 400 см² на спинке рубашки;
- 3.2.5.10.4 не более чем двумя рекламными объявлениями на игровых шортах или юбке общей площадью до 120 см² и расположенными только на передней и боковых сторонах шорт или юбки.
- 3.2.5.11 Реклама на номерах игроков должна занимать общую площадь не более 100 см².
- 3.2.5.12 Реклама на одежде судей не должна занимать площадь более 40 см².
- 3.2.5.13 На одежде и наспинных номерах игроков не должно быть рекламы табачных изделий, алкогольных напитков или наркотических средств.

3.3 Полномочия официальных лиц

3.3.1 Главный судья (рефери)

- 3.3.1.1 Для любых соревнований должен быть назначен главный судья, имя и место нахождения которого должны быть известны участникам, капитанам команд (в командных соревнованиях) и тренерам-представителям.

3.3.1.2 Главный судья отвечает за:

3.3.1.2.1 проведение жеребьевки;

3.3.1.2.2 составление расписания встреч по времени и столам;

3.3.1.2.3 назначение официальных лиц соревнований;

3.3.1.2.4 проведение перед турниром брифинга с официальными лицами соревнований;

3.3.1.2.5 проверку права игроков на участие в данных соревнованиях;

3.3.1.2.6 решение вопроса о возможной остановке игры в случае крайней необходимости;

3.3.1.2.7 решение вопроса, могут ли игроки покинуть игровую площадку во время встречи;

3.3.1.2.8 решение вопроса о продлении установленного времени разминки;

3.3.1.2.9 решение вопроса о том, могут ли игроки быть одетыми во время встречи в тренировочный костюм;

3.3.1.2.10 решение всех вопросов интерпретации Правил и Предписаний, включая законность одежды, игрового оборудования и игровых условий;

3.3.1.2.11 решение вопроса о том, могут ли игроки разминаться и где конкретно в случаях непредвиденной остановки игры;

3.3.1.2.12 принятие дисциплинарных мер за недостойное поведение или другие

нарушения Предписаний.

3.3.1.3 Если по согласованию с оргкомитетом соревнования какие-либо обязанности главного судьи поручают другим лицам, конкретные обязанности и местонахождение каждого из них должны быть известны участникам, капитанам команд (в командных соревнованиях) и тренерам-представителям.

3.3.1.4 Главному судье или его полномочному заместителю, назначенному для выполнения обязанностей главного судьи во время его отсутствия, следует постоянно находиться в зале во время проведения соревнований.

3.3.1.5 Если главный судья решит, что необходимо заменить официальное лицо встречи, он вправе сделать это в любое время, но он не вправе изменить никакое решение, уже принятое замененным официальным лицом по вопросу, входившему в его компетенцию.

3.3.1.6 Игроки находятся под юрисдикцией главного судьи с момента входа в игровой зал и до момента покидания игрового зала.

3.3.2 Судья, судья-ассистент и счетчик ударов

3.3.2.1 На каждую встречу должен быть назначен судья и судья-ассистент.

3.3.2.2 Судья должен сидеть или стоять сбоку от стола по линии сетки, а судья-ассистент должен сидеть напротив него с другой стороны стола.

3.3.2.3 Судья полномочен:

- 3.3.2.3.1 проверять приемлемость оборудования и игровых условий и докладывать о любых отклонениях главному судье;
 - 3.3.2.3.2 выбирать мяч наугад, как обусловлено пп.3.4.2.1.1, 3.4.2.1.2;
 - 3.3.2.3.3 проводить жеребьевку для выбора подачи, приема, сторон;
 - 3.3.2.3.4 решать, могут ли быть смягчены требования к правильной подаче из-за физического недостатка игрока;
 - 3.3.2.3.5 контролировать порядок подач, приемов, смены сторон и устранять любые ошибки в этих вопросах;
 - 3.3.2.3.6 определять, закончен ли каждый розыгрыш очком или переигровкой;
 - 3.3.2.3.7 объявлять счет в соответствии с установленным порядком;
 - 3.3.2.3.8 вводить правило активизации игры в установленное время;
 - 3.3.2.3.9 поддерживать непрерывность игры;
 - 3.3.2.3.10 принимать меры при нарушениях Предписаний, касающихся советов игрокам и поведения последних;
 - 3.3.2.3.11 определять с помощью жребия, какой игрок, пара или команда должны сменить рубашки, если их соперники вышли на матч в рубашках такого же цвета и они не могут договориться о том, кто должен сменить рубашки.
- 3.3.2.4 Судья-ассистент должен:
- 3.3.2.4.1 решать, коснулся ли мяч кромки игровой поверхности на стороне стола,

ближайшей к нему;

3.3.2.4.2 информировать судью о незаконных советах или нарушениях правил поведения.

3.3.2.5 Как судья, так и судья-ассистент могут решать, что:

3.3.2.5.1 подача игрока выполнена неправильно;

3.3.2.5.2 мяч при подаче, выполненной по всем правилам, коснулся комплекта сетки, пролетая "над или вокруг" него;

3.3.2.5.3 игрок мешает мячу;

3.3.2.5.4 условия игры изменились настолько, что это могло повлиять на исход розыгрыша;

3.3.2.5.5 закончилось время разминки, игры или перерыва.

3.3.2.6 Как судья-ассистент, так и отдельно назначенное главным судьей официальное лицо могут быть задействованы в качестве счетчика ударов, задачей которого является считать удары принимающего игрока (пары) при введении правила активизации (ускорения) игры.

3.3.2.7 Решение, принятое судьей-ассистентом или счетчиком ударов в соответствии с положениями п.п.3.3.2.5, 3.3.2.6, не может быть отменено судьей.

3.3.2.8 Игроки находятся под юрисдикцией ведущего судьи с момента входа на игровую площадку и до момента покидания игровой площадки.

3.3.3 Апелляции (протесты)

- 3.3.3.1 Никакое соглашение между игроками в личной встрече или между капитанами команд в командных соревнованиях не может изменить решение официального лица по конкретному факту игры, главного судьи – по вопросам интерпретации Правил и Предписаний, оргкомитета – по всем другим вопросам проведения соревнований.
- 3.3.3.2 Никакие протесты не могут быть поданы главному судье против решения официального лица встречи по конкретному факту игры, а оргкомитету против решения главного судьи по вопросам интерпретации Правил и Предписаний.
- 3.3.3.3 Протест может быть подан главному судье против решения официального лица встречи по вопросу интерпретации Правил и Предписаний; решение главного судьи при этом должно быть окончательным.
- 3.3.3.4 Протест может быть подан в оргкомитет соревнований против решения главного судьи по вопросам проведения соревнований, не предусмотренным Правилами и Предписаниями; решение оргкомитета должно быть окончательным.
- 3.3.3.5 В личных соревнованиях протест может быть подан только игроком, принимающим участие во встрече, в которой возник вопрос; в командных соревнованиях протест может быть подан только представителем (тренером) или капитаном команды, принимающей участие во встрече, в которой возник вопрос.
- 3.3.3.6 Вопрос об интерпретации Правил и Предписаний, возникший вследствие

решения главного судьи, или вопрос о проведении соревнований, возникший из-за решения оргкомитета, может быть поставлен игроком или капитаном команды, уполномоченными подавать протест, через свою ассоциацию для рассмотрения Комитетом по правилам ИТТФ.

3.3.3.7 Комитет по правилам ИТТФ должен определить принцип, которым следует руководствоваться при принятии решений в будущем; данный принцип может также стать предметом протеста ассоциации в Совет или Конгресс ИТТФ, но это не может повлиять на окончательность любого решения, уже принятого главным судьей или оргкомитетом.

3.4 Проведение встречи

3.4.1 Объявление счета

3.4.1.1 Судья должен объявлять счет немедленно после выхода мяча из игры после завершения розыгрыша или как только это практически станет возможным.

3.4.1.1.1 При объявлении счета в течение партии судья должен сначала объявить число очков, набранных игроком (парой), которому надлежит подавать в следующем розыгрыше, а затем количество очков, набранное соперником.

3.4.1.1.2 В начале партии и перед каждой сменой подающего судья должен объявить счет, указать жестом следующего подающего и может назвать его фамилию.

3.4.1.1.3 В конце партии судья должен назвать победителя (пару) и количество оч-

ков, набранное им, а затем количество очков, набранное проигравшим.

- 3.4.1.2 В дополнение к объявлению счета судья может использовать жесты рукой, подтверждающие его решения.
- 3.4.1.2.1 Когда очко засчитано, он может поднять до уровня плеча руку, ближайшую к игроку (паре), выигравшему очко, так, чтобы плечо находилось в горизонтальном положении, предплечье в вертикальном положении и кисть была сжата в кулак, направленный вверх.
- 3.4.1.2.2 Если по какой-либо причине розыгрыш переигрывается, он может поднять руку выше своей головы, чтобы показать, что розыгрыш остановлен.
- 3.4.1.3 Счет и, при введении правила активизации игры, количество ударов следует объявлять на английском языке или на любом другом языке, приемлемом для обоих игроков (пар) и судьи.
- 3.4.1.4 Счет следует демонстрировать на механических или электронных счетчиках, которые должны быть отчетливо видны игрокам и зрителям.
- 3.4.1.5 Если игрок получил официальное предупреждение за недостойное поведение, следует положить желтую карточку возле счетчика, показывающего очки этого игрока.

3.4.2 Оборудование

- 3.4.2.1 Игроки не должны выбирать мячи на игровой площадке.

- 3.4.2.1.1 Насколько это возможно, игрокам следует предоставить право выбора одного или более мячей до выхода на игровую площадку, и встреча должна проводиться одним из этих мячей, взятым судьей наугад.
- 3.4.2.1.2 Если мяч не был выбран до выхода на игровую площадку, встреча должна проводиться мячом, взятым судьей наугад из коробки мячей, являющихся официальными для этих соревнований.
- 3.4.2.1.3 При необходимости замены мяча во время встречи он должен быть заменен мячом, выбранным до начала встречи, или, если такого мяча нет, то судья должен взять мяч наугад из коробки мячей, являющихся официальными для этих соревнований.
- 3.4.2.2 Ракетку нельзя заменять во время индивидуальной встречи, кроме случая когда она была случайно повреждена настолько сильно, что ее дальнейшее использование невозможно; если это случается, игрок должен заменить сломанную ракетку другой ракеткой, принесенной им заранее на игровую площадку или переданной ему на игровую площадку.
- 3.4.2.3 Если иначе не определено судьей, во время перерывов во встрече игроки должны оставлять свои ракетки на игровом столе.

3.4.3 Разминка

- 3.4.3.1 Игрокам предоставляется право на двухминутную разминку на столе, где будет проводиться встреча, непосредственно перед началом встречи (но не во

время предусмотренных перерывов); продолжительность разминки может быть увеличена только с разрешения главного судьи.

3.4.3.2 Во время вынужденной остановки игры главный судья может разрешить игрокам разминаться на любом столе, включая игровой.

3.4.3.3 Игрокам должна быть предоставлена (в разумных пределах) возможность проверить и ознакомиться с любым оборудованием, которое будет использоваться, однако это не дает им автоматически права на более чем несколько тренировочных розыгрышей перед продолжением игры после замены поврежденных мяча или ракетки.

3.4.4 Перерывы в игре

3.4.4.1 Игра должна быть непрерывной в течение всей индивидуальной встречи за исключением предоставленного каждому игроку права на:

3.4.4.1.1 перерыв продолжительностью до 1 минуты между завершившимися партиями индивидуальной встречи;

3.4.4.1.2 краткие перерывы для обтирания полотенцем после каждого разыгранного 6 очков, от начала любой партии, а также при смене сторон в последней возможной партии индивидуальной встречи.

3.4.4.2 Игрок (пара) могут в течение индивидуальной встречи взять один тайм-аут продолжительностью до 1 минуты.

- 3.4.4.2.1 В личных соревнованиях просьба о предоставлении тайм-аута может быть сделана игроком (парой) или указанным до начала встречи советчиком; в командных соревнованиях эта просьба может быть сделана игроком (парой), капитаном команды или тренером-представителем.
- 3.4.4.2.2 Если игрок или пара и советчик или капитан команды не могут прийти к согласию о взятии тайм-аута в данный момент, окончательное решение остается за игроком или парой в личных соревнованиях или капитаном команды (тренером-представителем) в командных соревнованиях.
- 3.4.4.2.3 Просьбу о предоставлении тайм-аута можно сделать только между розыгрышами очков, обозначив руками букву "Т" или показав специальную карточку, выданную организаторами.
- 3.4.4.2.4 После законного запроса на тайм-аут судья должен остановить игру и, оставаясь сидящим в кресле, поднять вверх белую карточку со стороны игрока (пары) запросившего тайм-аут и держать ее до конца тайм-аута.
- 3.4.4.2.5 Ёãó ñåããóãð àî çî áí î àèòù, как только игрок (пара), взявший тайм-аут, готов продолжить игру или по истечении 1 минуты (что произойдет раньше).
- 3.4.4.2.6 Если просьба о тайм-ауте была сделана одновременно обоими игроками или парами, игра должна быть возобновлена, когда оба игрока или пары готовы продолжать игру или по истечении 1 минуты (что произойдет раньше) и никто из них уже не имеет права на другой тайм-аут в этой встрече.

- 3.4.4.3 Командный матч должен проводиться без остановок, кроме как на разминку, проводимую в соответствии с требованиями пункта 3.4.3.1, и кроме случая, когда:
- 3.4.4.3.1 игрок, который должен участвовать в индивидуальных встречах личных или командных соревнований, проводимых друг за другом, может попросить перерыв продолжительностью до 5 минут между этими встречами.
- 3.4.4.4 Главный судья может разрешить остановку игры, минимально возможную по продолжительности (но ни при каких обстоятельствах более 10 минут), если игрок в результате случайности временно не способен играть, при условии, что, по мнению главного судьи, приостановка игры не окажется чрезмерно неблагоприятной для соперника (пары).
- 3.4.4.5 Не следует разрешать остановок игры из-за упадка сил игрока, независимо от того, было такое состояние к началу встречи или оно явилось следствием обычного напряжения игры; неспособность играть, выражающаяся в судорогах или переутомлении, вызванная текущим состоянием игрока или характером протекания игры, не является основанием для непредвиденной остановки игры; остановка игры может быть разрешена только, если неспособность играть является результатом несчастного случая, такого, например, как травма, вызванная падением.
- 3.4.4.6 Если у кого-либо на игровой площадке открывается кровотечение, игра должна быть немедленно остановлена и может быть продолжена только после того, как пострадавшему будет оказана медицинская помощь, а все следы кро-

ви будут удалены с площадки.

3.4.4.7 Игроки должны оставаться в игровой площадке или около нее на протяжении всей встречи, покинуть ее могут в порядке исключения с разрешения главного судьи; в течение разрешенных перерывов между партиями игроки должны оставаться в пределах 3 метров от игровой площадки под наблюдением судьи.

3.5 Дисциплина

3.5.1 Советы

3.5.1.1 В командных соревнованиях игроки могут получать советы от любого лица.

3.5.1.2 В личных соревнованиях игрок (пара) могут получать советы только от одного определённого лица, представленного судье до начала встречи; если игроки пары принадлежат разным ассоциациям, каждый из них может назвать своего советчика, но при этом учитываются положения пунктов 3.5.1 и 3.5.2 и эти два советчика рассматриваются как одно лицо; если кто-либо другой, не представленный судье заранее, даст совет, судья должен показать красную карточку и удалить его за пределы игровой зоны.

3.5.1.3 Игроки могут получать советы только в перерывах между партиями или в течение любого разрешённого перерыва, но не между окончанием разминки и началом встречи; если любое полномочное лицо даст совет в другое время, судья должен поднять жёлтую карточку и предупредить его, что любая следующая

попытка приведёт советчика к удалению за пределы игровой зоны.

- 3.5.1.4 Если в течение одного и того же командного матча или личной встречи после того, как было сделано предупреждение, кто-либо снова даст совет не по правилам, судья должен поднять красную карточку и удалить советчика за пределы игровой зоны, независимо от того, был ли предупреждён персонально именно этот советчик.
- 3.5.1.5 В командном матче удалённому советчику не разрешается возвращаться обратно, если только ему не предстоит играть самому, до конца матча и при этом его нельзя заменить другим советчиком; в личных соревнованиях – до конца данной личной встречи.
- 3.5.1.6 Если удалённый советчик отказывается покинуть игровую зону или возвращается туда до окончания матча, судья должен остановить встречу и доложить главному судье.
- 3.5.1.7 Ограничение относится только к советам в отношении самой игры, но оно не препятствует игроку или капитану, если таковой имеется, подать официальный протест против решения официального лица встречи, оно также не препятствует игроку консультироваться с представителем его ассоциации или переводчиком по юридическим вопросам.

3.5.2 Недостойное поведение

- 3.5.2.1 Игроки и тренеры или другие советчики должны воздерживаться от поведе-

ния, которое может задеть соперника, оскорбить зрителей или дискредитировать игру, например: неприличные выражения, намеренное разрушение мяча или выбивание его за пределы игровой площадки, удары по столу или ограждениям, замена ракетки без предъявления ее, а также неуважительное отношение к официальным лицам.

- 3.5.2.2 Если во время индивидуальной встречи игрок, тренер или советчик допускают серьезное нарушение, судья должен прервать встречу и доложить немедленно главному судье; при менее серьезных нарушениях он должен поднять жёлтую карточку и предупредить нарушителя о том, что при повторении чего-либо подобного будут применены штрафные санкции.
- 3.5.2.3 За исключением предусмотренного в п.п.3.5.2.2 и 3.5.2.5, если предупреждённый игрок совершит второй проступок в той же личной встрече или в том же командном матче, судья должен присудить 1 очко противнику нарушителя, а за следующее нарушение – 2 очка, каждый раз поднимая жёлтую и красную карточку вместе.
- 3.5.2.4 Если игрок, наказанный проигрышем 3 штрафных очков в данной личной встрече или в том же командном матче, продолжает нарушать нормы поведения, судья должен остановить игру и доложить главному судье.
- 3.5.2.5 Если игрок заменил ракетку, которая не была повреждена в течение данной индивидуальной встречи, судья должен остановить игру и доложить главному судье.

- 3.5.2.6 Предупреждение или наказание, вынесенное одному из игроков пары, распространяется на эту пару в данной встрече, но не на игрока, который не нарушал норм поведения, в следующих личных встречах этого же командного матча; в начале парной встречи пару следует рассматривать как уже имеющую предупреждение или наказание, если один из игроков этой пары был предупрежден или оштрафован ранее в этом же командном матче. В последнем случае наказание, которое имеет пара, следует определять как наибольшее из наказаний, которое имеет каждый участник пары по отдельности.
- 3.5.2.7 За исключением предусмотренного в п.3.5.2.2, если тренер или другой советчик, который был предупрежден, допустит следующее нарушение в той же личной встрече или в этом же командном матче, судья должен поднять красную карточку и удалить его с игровой площадки до конца командного матча или (в индивидуальных соревнованиях) до конца данной индивидуальной встречи.
- 3.5.2.8 Главный судья имеет право дисквалифицировать игрока на данную встречу, командный матч, отдельный вид соревнований или на все соревнования в целом за недостойное или агрессивное поведение, независимо от того, получил он доклад от судьи или нет; если принимается такое решение, он (главный судья) должен поднять красную карточку.
- 3.5.2.9 Если игрок был дисквалифицирован в 2-х встречах командных или индивидуальных соревнований, он считается автоматически дисквалифицированным на данные командные или индивидуальные соревнования.

- 3.5.2.10 Главный судья может дисквалифицировать до конца соревнований любого, кто был дважды выслан за пределы игровой зоны в течение данных соревнований.
- 3.5.2.11 О серьёзных случаях недостойного поведения следует сообщать ассоциации нарушителя.

3.5.3 Спортивная этика

- 3.5.3.1 Игроки, тренеры и официальные лица должны придерживаться спортивной этики; в частности, игроки должны прилагать все возможные усилия для победы и не должны прекращать борьбы в соревнованиях, кроме как по причине болезни или травмы.
- 3.5.3.2 Любой игрок, который преднамеренно не следует этим принципам, должен быть оштрафован на всю сумму причитающихся ему призовых денег или же их часть в турнирах, имеющих призовой фонд и/или отстранен от соревнований, проводимых ИТТФ.
- 3.5.3.3 В случае нарушений, допущенных любым советчиком или официальным лицом, предполагается, что ассоциация, которую представляло нарушившее лицо, примет дисциплинарные меры против данного лица.
- 3.5.3.4 Дисциплинарная комиссия, назначенная Исполнительным комитетом ИТТФ, состоящая из 4 членов и председателя, должна определить – имело ли место нарушение и, если необходимо, применить соответствующие санкции; эта комиссия должна осуществлять свою деятельность согласно директивам, приня-

тым Исполнительным комитетом.

3.5.3.5 Протест на решения дисциплинарной комиссии может быть подан наказанным игроком, советчиком или официальным лицом в течение 15 дней в Исполнительный комитет ITTF, чье решение по данному вопросу будет окончательным.

3.6 Жеребьевка для соревнований с выбыванием

3.6.1 Свободные места и квалифицируемые игроки

3.6.1.1 Число мест в первом круге при проведении соревнований с выбыванием должно равняться 2^n (2, 4, 8, 16, 32 и т.д.)

3.6.1.1.1 Если заявок меньше, чем количество мест, в первом туре должно быть достаточное количество свободных мест для того, чтобы сформировать сетку с предполагаемым количеством мест.

3.6.1.1.2 Если заявок больше, чем количество мест, следует провести квалификационные соревнования таким образом, чтобы число отобранных в квалификационных соревнованиях и заявленных для участия игроков, освобожденных от квалификационных соревнований, вместе составило требуемое число мест.

3.6.1.2 Свободные места должны быть распределены насколько возможно равномерно повсюду в первом круге и помещены против рассеиваемых игроков в порядке классификации.

3.6.1.3 Игроки, прошедшие квалификационные соревнования, должны быть рас-

пределены жеребьевкой настолько возможно равномерно между половинами, четвертями, восьмыми, шестнадцатыми частями сетки соответственно.

3.6.2 Рассеивание по классификации

3.6.2.1 Игроки с наивысшими по классификации номерами, заявленные для участия в данном виде соревнований, должны быть рассеяны так, чтобы они не могли встретиться до заключительных кругов соревнований.

3.6.2.2 Число рассеиваемых игроков не должно превышать числа игроков, заявленных на первый круг.

3.6.2.3 Первый по классификации заявленный участник должен быть помещен на верх первой половины сетки, а второй по классификации – в низ второй половины сетки; все другие рассеиваемые участники должны быть распределены жребием на определенные места сетки следующим образом:

3.6.2.3.1 третий и четвертый по классификации участники должны быть распределены жребием между низом первой половины сетки и верхом второй ее половины;

3.6.2.3.2 с пятого по восьмой по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров четвертей сетки и верхними местами четных номеров ее четвертей;

3.6.2.3.3 с девятого по шестнадцатый по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров восьмых частей сетки и верхними местами четных номеров ее восьмых частей;

3.6.2.3.4 с семнадцатого по тридцать второй по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров шестнадцатых частей сетки и верхними местами четных номеров ее шестнадцатых частей.

3.6.2.4 В командных соревнованиях, проводимых по системе с выбыванием, право на рассеивание по классификации имеют только сильнейшие команды участвующих ассоциаций.

3.6.2.5 Рассеивание по классификации должно выполняться в порядке последнего классификационного списка, опубликованного ITTF, за исключением случаев:

3.6.2.5.1 когда все заявленные участники, имеющие право на рассеивание, представляют ассоциации, принадлежащие одной континентальной федерации, приоритет должен быть отдан последнему классификационному списку, опубликованному этой федерацией;

3.6.2.5.2 когда все заявленные участники, имеющие право на рассеивание, представляют одну и ту же ассоциацию, приоритет должен быть отдан последнему классификационному списку, опубликованному этой ассоциацией.

3.6.3 Рассеивание по представлению ассоциаций

3.6.3.1 Игроки и пары, выставяемые от одной ассоциации, должны быть, если возможно, разделены таким образом, чтобы они не могли встретиться между собой до заключительных кругов соревнования.

- 3.6.3.2 Ассоциации должны представлять список своих игроков и пар в порядке игровой силы, начиная с игроков, входящих в классификационный список (рейтинг-лист), используемый для рассеивания в порядке этого классификационного списка.
- 3.6.3.3 Первый и второй игроки по классификации ассоциации должны быть жребием распределены в разные половины сетки, а третий и четвертый – в разные четверти сетки, не занятые первыми двумя.
- 3.6.3.4 Участники с пятого по восьмой по классификации ассоциации должны быть насколько возможно равномерно рассеяны в восьмых частях сетки, не занятых первыми четырьмя.
- 3.6.3.5 Каждый участник, классифицированный с девятого по шестнадцатое место – по возможности равномерно в шестнадцатых долях сетки, не занятых участниками с более высоким местом в классификации, и так далее, пока все участники не займут свои места в сетке.
- 3.6.3.6 В мужских и женских парных соревнованиях пару, составленную из игроков от разных ассоциаций, следует считать парой той ассоциации, чей игрок выше в списке мировой классификации, или, если ни один из этих игроков не входит в данный список, принимают во внимание соответствующую континентальную классификацию; если ни один игрок не входит ни в мировую, ни в континентальную классификацию, пара рассматривается как пара той ассоциации, чья команда выше в мировой командной классификации.
- 3.6.3.7 В смешанных парных соревнованиях пара должна рассматриваться как па-

ра той ассоциации, которой принадлежит игрок-мужчина.

- 3.6.3.8 Альтернативно, любая пара, составленная из игроков разных ассоциаций, может рассматриваться как пара, представляющая обе ассоциации.
- 3.6.3.9 В квалификационных соревнованиях участники одной и той же ассоциации численностью до количества квалификационных групп должны быть рассеяны жребием в разные группы таким образом, чтобы каждый участник квалификационных соревнований был распределен в соответствии с принципами пп.3.6.3.3-3.6.3.5.

3.6.4 Изменения

- 3.6.4.1 Изменения в готовой сетке могут быть сделаны только с разрешения полномочного руководящего комитета и, где это уместно, с общего согласия представителей ассоциаций, прямо заинтересованных в этом.
- 3.6.4.2 Сетка может быть изменена, если только необходимо исправить ошибки и явные недоразумения, связанные с представлением и приемом заявок, корректировкой серьёзного дисбаланса, как предусмотрено п.3.6.5, а также включением дополнительных игроков или пар, как предусмотрено п.3.6.6.
- 3.6.4.3 Никакие изменения, за исключением необходимого вычеркивания, не могут быть сделаны в сетке после того, как в данном виде соревнований начались встречи; в целях выполнения этого Предписания квалификационные соревнования могут рассматриваться как отдельный вид соревнований.

- 3.6.4.4 Ни один игрок не может быть вычеркнут из сетки без его разрешения, если только он не дисквалифицирован главным судьей; такое разрешение должно быть дано или игроком, если он присутствует, или уполномоченным им представителем, в случае его отсутствия.
- 3.6.4.5 Никакие изменения не могут быть сделаны в составе пары, если оба игрока присутствуют и в состоянии играть; основанием для изменений могут служить только травма, болезнь или отсутствие одного из игроков.

3.6.5 Повторная жеребьевка

- 3.6.5.1 Ни один участник не может быть перемещен с одного места сетки на другое, за исключением случаев, предусмотренных п.3.6.4.2, 3.6.4.5 и 3.6.5.2, когда необходимо устранить серьезный дисбаланс в данном виде соревнований; эту корректировку проводят, насколько это практически возможно, полной повторной жеребьевкой.
- 3.6.5.2 В исключительных случаях, когда дисбаланс является следствием отсутствия нескольких сеяных участников из этой же части сетки, остальные участники, подлежащие рассеиванию, могут быть перенумерованы в порядке классификации и повторной жеребьевкой распределены, по мере возможности, на сеяные места, принимая во внимание рассеивание по назначению ассоциаций.

3.6.6 Дополнения

- 3.6.6.1 Игроки, не включенные в первичную сетку, могут быть добавлены туда по-

зднее по усмотрению полномочного руководящего комитета и по согласованию с главным судьей.

- 3.6.6.2 Любые вакансии в сеяных местах следует заполнять в первую очередь в порядке классификации жеребьевкой сильнейших дополнительных участников, остальные участники должны быть распределены жребием вначале среди вакансий, появление которых обусловлено отсутствием или дисквалификацией каких-либо игроков, а затем – среди свободных мест, но не против сеяных участников.
- 3.6.6.3 Участники, имевшие право на рассеивание по классификации при включении в первоначальную сетку, могут быть добавлены только в том случае, если в сетке имеется достаточно вакансий в сеяных местах.

3.7 Организация соревнований

3.7.1 Полномочия

- 3.7.1.1 При условии соблюдения Устава ITTF любая ассоциация может организовать или санкционировать проведение на своей территории открытых, ограниченных или турниров по приглашению, а также международных матчей.
- 3.7.1.2 В течение каждого сезона ассоциация может проводить один открытый взрослый турнир, один открытый юношеский турнир и один открытый турнир среди ветеранов, которые она организует как взрослый, юношеский или ветеранский открытый международный чемпионат данной ассоциации.

- 3.7.1.3 Игрок может принимать участие в таких открытых международных чемпионатах только с разрешения своей ассоциации, но отказ в выдаче такого разрешения должен быть обоснованным.
- 3.7.1.4 На международном ограниченном турнире или турнире по приглашению игрок из другой ассоциации, чем ассоциация, на чьей территории проводят турнир, может принять участие только с разрешения своей ассоциации, если не было дано общего разрешения ИТТФ или, если все игроки участвуют от одного континента, соответствующей континентальной федерации.
- 3.7.1.5 Игрок или команда не могут принимать участия в международных соревнованиях, если он/она дисквалифицирована его/ее ассоциацией или континентальной федерацией.
- 3.7.1.6 Никакие соревнования не могут носить титул "мировых" без разрешения ИТТФ или "континентальных" без разрешения соответствующей континентальной федерации.

3.7.2 Представительство

- 3.7.2.1 Представители от всех ассоциаций, чьи игроки принимают участие в открытых международных чемпионатах, имеют право присутствовать на жеребьевке и с ними должна быть проведена консультация по поводу любых изменений в сетке или любых других решений, прямо касающихся игроков, представляющих соответствующие ассоциации.

3.7.2.2 Ассоциация, принимающая участие в выездном (для нее) матче, имеет право назначить, по меньшей мере, одного своего представителя в руководящий комитет любого международного матча, в котором она принимает участие.

3.7.3 Заявки

3.7.3.1 Заявочные формы для участия в открытых международных чемпионатах должны быть высланы всем ассоциациям не позднее чем за два календарных месяца до дня начала соревнований и не позднее чем за один календарный месяц до даты окончания приема заявок.

3.7.3.2 Все заявки, поданные ассоциациями для участия в открытых турнирах, должны быть приняты, но организаторы имеют право поместить полученные заявки для участия в квалификационных соревнованиях; при решении о помещении заявок в квалификационные соревнования должны приниматься во внимание соответствующие мировые и континентальные классификации и классификационный порядок, определенный в заявке соответствующей ассоциации.

3.7.4 Программа соревнований

3.7.4.1 Открытые международные чемпионаты должны включать в себя мужские одиночные, женские одиночные, мужские парные и женские парные соревнования; возможно включение смешанных парных и командных соревнований для команд, представляющих участвующие ассоциации.

- 3.7.4.2 На Чемпионатах мира игроки, участвующие в молодежных, юниорских и соревнованиях кадетов, должны соответственно быть моложе 21, 18 и 15 лет на 31-е декабря года, предшествующего году проведения соревнований; эти возрастные ограничения рекомендуются и для других соревнований в соответствующих возрастных категориях.
- 3.7.4.3 Рекомендуется проводить командные матчи на открытых международных чемпионатах по одной из систем, описанных в пункте 3.7.6; заявочная форма или приглашение на соревнования должны содержать описание системы проведения соревнований.
- 3.7.4.4 Соревнования в индивидуальных разрядах, как правило, должны проводиться по системе с выбыванием, но командные и квалификационные соревнования в индивидуальных разрядах могут проводиться как по системе с выбыванием, так и в группах по круговой системе.

3.7.5 Соревнования в группах

- 3.7.5.1 В соревнованиях в группах (по круговой системе) все участники группы должны сыграть друг с другом, при этом победителю присуждается 2 очка, проигравшему присуждается 1 очко и 0 очков присуждается за поражение по неявке или за незавершенный матч; по итогам соревнований места в группе определяются по количеству набранных очков.
- 3.7.5.2 Если два или более участника группы набрали одинаковое количество оч-

ков, их места относительно друг друга должны определяться исключительно по результатам встреч между ними на основании последовательного сравнения сначала количества набранных очков, затем сравнения соотношения выигранных индивидуальных встреч к проигранным; после этого принимают во внимание соотношение выигранных партий к проигранным партиям, а при равенстве и этих соотношений учитывают соотношение выигранных очков к проигранным (для командных соревнований). Для личных соревнований схема подсчета остается такой же, но без учета командного результата.

- 3.7.5.3 Если на любой стадии вычислений определено место одного или нескольких участников группы, в то время как показатели остальных участников равны, результаты матчей с участием игроков, чьи места в группе уже определены, должны быть исключены из дальнейших расчетов, проводимых в соответствии с процедурой, описанной в пунктах 3.7.5.1 и 3.7.5.2.
- 3.7.5.4 Если преимущество одного или нескольких игроков невозможно определить с помощью процедур, описанных в пунктах 3.7.5.1-3, тогда их положение относительно друг друга определяется жребием.
- 3.7.5.5 В квалификационных соревнованиях Чемпионатов мира, Олимпийских игр и открытых международных чемпионатов игроки должны быть посеяны в группы и их номера в группах должны присваиваться в нисходящем порядке в соответствии с их текущим мировым рейтингом, по возможности рассеивая представителей одной ассоциации по разным группам.

3.7.5.6 Если другой порядок проведения встреч не предусмотрен регламентом, при условии, что в следующий этап из группы выходит один участник, последний матч в группе должен проводиться между участником под номером 1 и участником под номером 2; если в следующий этап из группы выходят два участника, последний матч в группе должен проводиться между участником под номером 2 и участником под номером 3 и так далее;

3.7.6 Система проведения командных соревнований

3.7.6.1 На большинство из 5 встреч (5 одиночных встреч):

3.7.6.1.1 команда должна состоять из 3 игроков;

3.7.6.1.2 порядок встреч должен быть следующим: "А" против "Х", "В" против "У", "С" против "Z", "А" против "У", "В" против "Х".

3.7.6.2 На большинство из 5 встреч (4 одиночных и 1 парной):

3.7.6.2.1 команда должна состоять из 2, 3 или 4 игроков;

3.7.6.2.2 порядок встреч должен быть следующим: "А" против "Х", "В" против "У", парная игра, "А" против "У", "В" против "Х".

3.7.6.3 На большинство из 7 встреч (6 одиночных встреч и 1 парной):

3.7.6.3.1 команда должна состоять из 3,4 или 5 игроков;

3.7.6.3.2 порядок встреч должен быть следующим: "А" против "У", "В" против "Х", "С" против "Z", парный матч, "А" против "Х", "С" против "У", "В" против "Z".

3.7.6.4 На большинство из 9 встреч (9 одиночных встреч):

3.7.6.4.1 команда должна состоять из 3 игроков;

3.7.6.4.2 порядок встреч должен быть следующим: "А" против "Х", "В" против "У", "С" против "Z", "В" против "Х", "А" против "Z", "С" против "У", "В" против "Z", "С" против "Х", "А" против "У".

3.7.7 Процедура командного матча

3.7.7.1 Все игроки должны быть выбраны из игроков, заявленных на данные соревнования.

3.7.7.2 До начала командного матча должна быть проведена жеребьевка права выбора расстановки игроков А,В,С или Х,У,Z, и капитаны команд должны представить главному судье или его представителю список игроков своей команды, заявленных на данный матч с проставленной буквой напротив фамилии каждого игрока.

3.7.7.3 Игроков, участвующих в парной игре, не обязательно заявлять до конца одиночного матча, непосредственно предшествующего парной игре.

3.7.7.4 Командный матч заканчивается, когда одна из команд выигрывает большинство из возможных индивидуальных матчей.

3.7.8 Результаты

3.7.8.1 Ассоциация, принимающая соревнования, после окончания соревнований должна как можно быстрее, но не позднее чем через 7 дней, отправить в Секре-

тариат ITTF и в секретариат соответствующей континентальной федерации детальные результаты соревнований, включая счет по партиям, международных матчей, всех кругов континентальных и открытых международных чемпионатов и финальных кругов национальных чемпионатов.

3.8 Международная юрисдикция

- 3.8.1 Юрисдикция для Олимпийских игр регулируется отдельно Положением (см. п. 4.3.1. Handbook ITTF)
- 3.8.2 Игрок должен считаться представляющим ассоциацию, если эта ассоциация заявляет его как своего игрока, и он последовательно участвует в соревнованиях, перечисленных в пункте 3.1.2.3, кроме личных соревнований на открытых международных чемпионатах.
- 3.8.3 Игрок может представлять ассоциацию, если он является гражданином страны, в которой данная ассоциация имеет юрисдикцию, кроме случаев, когда игрок законно представлял ассоциацию, не имея соответствующего гражданства до 1-го сентября 2004 г. в соответствии с предыдущей редакцией правил он может сохранить данную юрисдикцию.
- 3.8.3.1 В случае если игроки, представляющие несколько ассоциаций имеют одно и то же гражданство, игрок может представлять одну из этих ассоциаций, только если он родился на территории этой ассоциации, либо постоянно проживает на территории, контролируемой этой ассоциацией.

- 3.8.3.2 Игрок, который может представлять более чем одну ассоциацию, должен иметь право выбрать, какую из этих ассоциаций он будет представлять.
- 3.8.4 Игрок может представлять континентальную федерацию (см. п. 1.17.1 Handbook ITTF) на соревнованиях, в которых участвуют команды континентов, только если он имеет право представлять ассоциацию, являющуюся членом соответствующей континентальной федерации в соответствии с пунктом 3.8.3.
- 3.8.5 Игрок не может представлять различные ассоциации в течение трех лет.
- 3.8.6 Ассоциация может заявить игрока, находящегося под ее юрисдикцией (см. п. 1.20 Handbook ITTF) для участия в личных соревнованиях открытых международных чемпионатов, которые могут входить в мировой календарь ITTF, но это не дает игроку права представлять эту ассоциацию в соответствии с пунктом 3.8.2.
- 3.8.7 Игрок или его ассоциация должны по требованию главного судьи предъявить доказательства прав конкретного игрока представлять данную ассоциацию.
- 3.8.8 Любой запрос (или протест) по поводу юрисдикции должен быть адресован в комиссию по юрисдикции, состоящую из исполнительного комитета, руководителей комитетов по правилам и рейтингу и главы комиссии по спортсменам, чье решение будет окончательным.

4. ОРГАНИЗАЦИЯ И СУДЕЙСТВО РОССИЙСКИХ СОРЕВНОВАНИЙ

4.1 Организация соревнований

Вопросы организации и судейства международных соревнований уровня Олимпийских игр, Чемпионатов мира, Чемпионатов континентов, открытых чемпионатов стран, объединенных под общим названием Про-тур и др. регламентируются отдельными Положениями, разработанными ИТТФ, поэтому в данном разделе издания Правил сделан акцент на внутрироссийские соревнования.

4.1.1 Решение общих организационных вопросов предусматривает обеспечение необходимых документов и материалов:

- ◆ Положение о соревнованиях (разрабатывается федерацией и утверждается вышестоящим органом);
- ◆ смета затрат (составляется с учетом нормативов Росспорта и взносов спонсоров);
- ◆ наградная атрибутика (согласно Положению);
- ◆ мячи (количество определяют из расчета – один мяч на встречу из пяти партий);
- ◆ рейтинг ФНТР (действующий на текущий период);

- ♦ бланки технической документации;
- ♦ письмо на аренду спортивных сооружений.

4.1.1.1 Сформированный из представителей местной исполнительной власти, орг. комитет соревнований решает конкретные вопросы обеспечения участников, представителей, тренеров и судей:

- ♦ встречей на вокзалах, в аэропортах и др. транспортных точках на местах;
- ♦ благоустроенным жильем по доступным ценам;
- ♦ качественным питанием по умеренным ценам на все дни соревнований;
- ♦ транспортом от места проживания до спортзала и обратно с учетом расписания игр;
- ♦ обратными билетами на выезд после завершения соревнований.

4.1.1.2 По возможности, орг. комитету следует обеспечить:

- ♦ выпуск рекламных афиш, плакатов, программы соревнований, пропусков на арену, памятных значков, медалей, выпелов и т.д.;
- ♦ церемонию открытия соревнований и награждения победителей и призеров, с приглашением артистов, почетных гостей и спонсоров, с подъемом и спуском государственного флага РФ;
- ♦ культурную программу для спортсменов, тренеров-представителей и судей в свободное от игр время;

- ♦ работу СМИ местного и федерального уровня, включая телевидение.

4.1.2 При подготовке мест соревнований необходимо проверить игровое оборудование, инвентарь, игровые площадки и пол на соответствие Правилам:

4.1.2.1 проконтролировать комплектность оборудования и инвентаря в соответствии с п. 3.2.3.2;

4.1.2.2 необходимое количество игровых столов определяют с учетом:

- ♦ количества календарных дней, отведенных на проведение соревнований;
- ♦ общего количества встреч, в зависимости от системы проведения соревнований и возрастной категории (количество встреч в день для младших юношей – 8, на большинство из пяти партий и по 4 – в утреннюю и в вечернюю смены)

количество встреч в соревнованиях по круговой системе определяют по формуле:

$$N \times (N - 1) : 2, \text{ где } N - \text{ количество участников в группе}$$

количество встреч в соревнованиях с выбыванием:

Количество участников	8	16	32	64
Система с выбыванием после первого поражения	7	15	31	63
Система с выбыванием после двух поражений и розыгрышем всех мест	14	38	94	222
Прогрессивная система с выбыванием и розыгрышем всех мест	12	32	80	192

- ♦ количества игровых часов в один день (окончание игр в соревнованиях младших юношей не позже 21 часа);
 - ♦ продолжительности одной встречи, которую рассчитывают, исходя из средне-статистических данных (25 мин. на встречу из пяти партий, 45 мин. – из семи);
- 4.1.2.3 количество другого оборудования и инвентаря определяют с учетом расчетного количества игровых столов, принимая во внимание, что в комплекте с игровым столом должны быть: сетка, бортики, судейский столик со счетчиком (или два – для судьи-ассистента), две подставки для полотенец, стулья;
- 4.1.2.4 допустимо использование игровых площадок с уменьшенными размерами (при высоте от пола до ближайших светильников или потолка не менее 4 м):
- ♦ длина 12 м и ширина 6 м – для всероссийских соревнований;
 - ♦ длина 10,5 м и ширина 5 м – для региональных соревнований;
 - ♦ длина 9 м и ширина 4,5 м – для местных соревнований.
- 4.1.3 Необходимо также подготовить вспомогательные помещения в спорткомплексе:
- ♦ раздевалки с душевыми кабинами для спортсменов и спортсменок отдельно;
 - ♦ комнаты отдыха для судей;
 - ♦ помещения для работы судейской коллегии (отдельно для главного судьи, главного секретаря, секретариата);
 - ♦ конференц-зал для совместной работы судей и тренеров-представителей во

время проведения жеребьевок (или проведения брифинга судей);

- ♦ пресс-центр;
- ♦ кабинет врача.

4.1.4 В игровом зале:

- ♦ установить стол главной судейской коллегии (ГСК) и разместить на нем табличку "Главная судейская коллегия";
- ♦ предусмотреть стол врача или мед. сестры и разместить на нем табличку "Врач" или опознавательный знак "красный крест";
- ♦ обеспечить температуру в игровом зале не ниже + 15 °С и не выше + 30 °С.

4.1.5 Организовать оперативную информацию для участников и зрителей:

- ♦ радиофицировать игровой зал и вспомогательные помещения спорткомплекса;
- ♦ обеспечить телефонной или радиосвязью главного судью, главного секретаря, судью-информатора и секретариат;
- ♦ разместить в фойе и игровом зале информационные щиты для вывешивания текущей информации о ходе соревнований, расписание игр, расписание маршрутов автотранспорта и др. полезной информации.

4.1.6 Обеспечить дежурство служб по электроснабжению, отоплению, вентиляции, связи, уборке помещений, противопожарной безопасности и охране правопорядка.

4.2 Судейство соревнований

- 4.2.1 Соревнования проводит судейская коллегия, в состав которой входят: главный судья, заместители главного судьи, главный секретарь, заместители главного секретаря, судьи-диспетчеры, судьи-секретари, ведущие судьи, судьи-ассистенты, судьи-счетчики, судья-информатор, врач, комендант, комиссар (технический делегат).
- 4.2.2 Главный судья, главный секретарь, заместители главного судьи и главного секретаря, врач (на правах заместителя главного судьи) – составляют Главную Судейскую Коллегию (ГСК).
- 4.2.3 Персональный состав ГСК на всероссийских и международных соревнованиях, проводимых на территории РФ, утверждается Комитетом судей и рефери ФНТР.
- 4.2.3.1 В составе ГСК должно быть:
- ♦ на всероссийских соревнованиях – не менее 50% международных арбитров и судей высшей национальной категории;
 - ♦ на региональных соревнованиях – не менее 50% судей республиканской категории и выше;
 - ♦ на местных соревнованиях – не менее 50% судей первой категории и выше.
- 4.2.4 Возраст ведущих судей на основных всероссийских соревнованиях должен быть не менее:
- ♦ 15 лет для соревнований юношей;

- ♦ 16 лет для соревнований юниоров;
- ♦ 17 лет для молодежных соревнований;
- ♦ 18 лет для соревнований взрослых спортсменов.

4.2.5 Каждый судья обязан иметь нагрудный судейский значок и именованное судейское удостоверение или сертификат, соответствующие его судейской категории, а также судейскую эмблему, соответствующую его функциональным обязанностям на данном соревновании.

4.2.6 Форма одежды судьи включает в себя: костюм темного цвета (пиджак и брюки), рубашку (с отложным воротником), темный галстук, сменную обувь (легкие туфли или кроссовки с подошвой, не оставляющей следов).

4.2.6.1 При температуре воздуха в игровом зале более 22 °С, по решению главного судьи, допустимо судейство без пиджаков.

4.2.6.2 На международных соревнованиях судья обязан иметь униформу: темно-синий пиджак, брюки цвета хаки, голубую рубашку, красный галстук, черные туфли или спортивную обувь черного цвета, черный ремень с маленькой пряжкой.

4.2.7 Главный судья

4.2.7.1 Назначенный для любых соревнований главный судья (имя и местонахождение которого должны быть известны всем участникам соревнований) отвечает за проведение соревнований в целом, а в частности – см.п. 3.3.1.

4.2.7.2 Главный судья обязан:

- ♦ осуществлять контроль за подготовкой мест соревнований;
- ♦ проверять оснащение необходимым оборудованием помещений для работы судейской коллегии и мест для обслуживания участников;
- ♦ докладывать в случае неподготовленности мест соревнований или неблагоприятных условий их проведения представителю орг. комитета для оперативного решения вопросов;
- ♦ распределять обязанности между судьями – руководить работой судейской коллегии;
- ♦ контролировать порядок своевременного выхода участников для встречи и следить за соблюдением расписания игр;
- ♦ обеспечивать участников, зрителей и представителей СМИ информацией о ходе соревнований и их результатах;
- ♦ представлять отчет в организацию, проводящую соревнования, и дать оценку работы судей.

4.2.7.3 Распоряжения главного судьи обязательны для всего состава судейской коллегии, тренеров-представителей и участников.

4.2.7.4 Главным судьей соревнований не может быть назначен тренер, имеющий судейскую категорию, чьи воспитанники принимают участие в данном турнире.

4.2.8 Заместитель главного судьи

4.2.8.1 Заместители главного судьи отвечают за проведение соревнований на порученных им участках (по работе с судьями, по обеспечению порядка в зале, по оборудованию, по организации церемоний открытия соревнований и награждения победителей, по предоставлению своевременной информации, по соблюдению расписания, по контролю диспетчерской работы и т.д.).

4.2.9 Главный секретарь

4.2.9.1 Главный секретарь обязан:

- ♦ проверить правильность оформления заявок;
- ♦ подготовить и обеспечить проведение жеребьевки;
- ♦ составить и довести до сведения тренеров-представителей расписание встреч, утвержденное главным судьей;
- ♦ вести протоколы заседаний главной судейской коллегии;
- ♦ оформлять распоряжения и решения главной судейской коллегии;
- ♦ принимать протесты и докладывать о них главному судье;
- ♦ оформлять протоколы и всю техническую документацию соревнований по установленным формам и образцам;
- ♦ обеспечивать своевременное внесение результатов встреч в информацион-

ные материалы о ходе соревнований;

- ♦ проверить наградную атрибутику;
- ♦ обеспечить занесение результатов встреч в личные карточки и классификационные билеты участников (по их просьбе);
- ♦ своевременно подготовить отчет главной судейской коллегии о соревнованиях по установленной форме;
- ♦ руководить работой подчиненных ему судей-секретарей и персоналом секретариата.

4.2.10 Заместитель главного секретаря

4.2.10.1 Заместители главного секретаря отвечают за своевременное оформление текущей документации на порученных им участках.

4.2.11 Судья-секретарь

4.2.11.1 Судья-секретарь работает под руководством главного секретаря и его заместителей на вверенных ему участках.

4.2.11.2 В его обязанности входит:

- ♦ подготовка протоколов перед началом соревнований;
- ♦ проверка правильности оформления заполненных протоколов;
- ♦ подготовка наградной атрибутики для церемонии награждения;

- ♦ оформление информационных стендов текущими результатами;
- ♦ подготовка отчетной документации.

4.2.12 Судья-диспетчер

4.2.12.1 Судья-диспетчер работает под руководством главного судьи или его заместителя и отвечает за:

- ♦ ведение и оформление протоколов личных и командных соревнований непосредственно в игровом зале, по ходу соревнований, на порученном ему участке (не более четырех игровых столов), а также оформляет другую необходимую документацию;
- ♦ в командных соревнованиях перед началом каждого матча, судья-диспетчер вместе с капитанами (представителями) команд с помощью жребия определяет право выбора расстановки игроков согласно протокола матча;
- ♦ при неявке капитана (представителя) одной команды в указанный срок право выбора расстановки предоставляют капитану (представителю), прибывшему вовремя, а для другой команды судья-диспетчер определяет расстановку по ее заявке;
- ♦ если к указанному сроку не прибыли оба капитана (представителя), судья-диспетчер самостоятельно определяет расстановку по их заявкам.

4.2.13 Ведущий судья

- 4.2.13.1 Ведущего судью назначают во всех видах соревнований для проведения каждой отдельной встречи и он контролирует игру на всем ее протяжении.
- 4.2.13.2 Ведущий судья обязан сидеть (или стоять при проведении парной встречи) в 2-3 м от игрового стола по линии сетки и только он полномочен решать вопросы, указанные в п.3.3.2.3, п.3.3.2.5, п.3.3.2.8.
- 4.2.13.3 Проведение ведущим судьей встречи регламентировано в п.3.4, п.3.5.
- 4.2.13.4 Конкретные действия и жесты ведущего судьи в определенных игровых ситуациях также регламентированы (см. приложение 14).
- 4.2.13.5 Решение ведущего судьи по факту игры является окончательным.

4.2.14 Судья-ассистент

- 4.2.14.1 В помощь ведущему судье во всех видах соревнований назначают судью-ассистента, который должен сидеть напротив ведущего судьи (с другой стороны игрового стола) по линии сетки и он полномочен решать вопросы, указанные в п.п. 3.3.2.4 – 3.3.2.7.
- 4.2.14.2 Конкретные действия и жесты судьи-ассистента в определенных игровых ситуациях также регламентированы (см. приложение 14).
- 4.2.14.3 Решение, принятое судьей-ассистентом в пределах его полномочий, является окончательным.

4.2.15 Судья-счетчик ударов

- 4.2.15.1 Судья-счетчик ударов назначается главным судьей или его заместителем для обслуживания одиночных (парных) встреч, в которых введено правило ускорения игры;
- 4.2.15.2 в его обязанности входит громко считать удары принимающего игрока (пары) от одного до тринадцати;
- 4.2.15.3 он должен стоять с боку от столика судьи-ассистента.

4.2.16 Врач

- 4.2.16.1 Врач соревнований входит в состав главной судейской коллегии на правах заместителя главного судьи по медицинским вопросам, и он обязан:
- ♦ проверить наличие в заявках участников визы врача о допуске к соревнованиям;
 - ♦ проконтролировать соответствие состояния места проведения соревнований, уровня размещения игроков, тренеров и судей санитарно-гигиеническим нормам, действующим в текущий период;
 - ♦ оказывать медицинскую помощь при травмах и заболеваниях;
 - ♦ давать заключение о состоянии здоровья спортсменов и способности их продолжать соревнования.

4.2.17 Судья-информатор

4.2.17.1 Судью-информатора назначают для информирования участников и зрителей о ходе соревнований и он обязан:

- ♦ быть в постоянном контакте с проводящей организацией с целью получения необходимой информации об игроках (дату рождения, имя и фамилию личного тренера, лучшие результаты);
- ♦ заблаговременно получить в секретариате список участников и собрать сведения о них (место в классификации ФНТР, Европы, мира и т.д.);
- ♦ знакомить зрителей с участниками, сообщать результаты соревнований;
- ♦ "вести общую информацию о ходе соревнований;
- ♦ принимать участие в подготовке и проведении церемонии открытия соревнований и награждения победителей и призеров соревнований.

4.2.17.2 Судья-информатор может делать объявления и давать информацию представителям СМИ и различных организаций только с разрешения главного судьи или его заместителя.

4.2.18 Комендант

4.2.18.1 Комендант соревнований подчиняется главному судье или его заместителю и отвечает за:

- ♦ своевременную подготовку и художественное оформление мест соревнований;
- ♦ подготовку помещений для обслуживания участников и работы судейской коллегии;
- ♦ прием участников и зрителей; порядок во время проведения соревнований.

4.2.18.2 Комендант соревнований обеспечивает:

- ♦ игровые площадки соответствующим оборудованием и инвентарем;
- ♦ работу обслуживающего персонала;
- ♦ радиофикацию мест соревнований;
- ♦ вспомогательные помещения всем необходимым;
- ♦ игровой зал световым табло (где это возможно) и информационными щитами;
- ♦ техническую подготовку церемонии открытия соревнований и награждения победителей и призеров соревнований.

4.2.19 Комиссар (технический делегат)

4.2.19.1 Комиссар соревнований (технический делегат) назначается ФНТР из состава судейского корпуса и выполняет следующие функции:

- ♦ консультирует представителей организации, проводящей соревнования, по вопросам подготовки мест соревнований в соответствии с нормами и требованиями Правил;

- ♦ оценивает степень готовности мест проведения соревнований, инфраструктуры и всех служб к началу соревнований;
- ♦ контролирует работу должностных лиц (орг. комитета, судейской коллегии и т.д.);
- ♦ при оценке работы судей заполняет специальную форму (см. приложение 15);
- ♦ определяет уровень проведения соревнований и дает оценку работы всем службам и конкретным исполнителям;
- ♦ пишет отчет о соревнованиях в ФНТР.

4.2.19.2 На крупных международных турнирах роль комиссара выполняет "супер-вайзер", назначаемый ИТФ.

4.2.20 Подготовка к работе судейской коллегии

Для правильной и плодотворной работы судейской коллегии необходимо:

4.2.20.1 перед началом соревнований определить персональный состав ГСК и сформировать количественный состав судейской коллегии, исходя из ранга соревнований, количества столов, запланированной продолжительности соревнований и руководствуясь расчетом:

- ♦ 1 главный судья;
- ♦ 1 главный секретарь;
- ♦ 1 комиссар (технический делегат);

- ◆ 1 зам. главного судьи по работе в зале на 6 столов;
- ◆ 1 зам. главного судьи по работе с судьями;
- ◆ 1 зам. главного судьи по оборудованию;
- ◆ 1 зам. главного судьи по открытию и награждению;
- ◆ 1 зам. главного судьи по медицинскому обслуживанию (врач);
- ◆ 1 зам. главного секретаря на 6 столов;
- ◆ 1 судья-информатор;
- ◆ 1 судья-секретарь на 4 стола;
- ◆ 1 судья-диспетчер на 4 стола;
- ◆ 3 судьи на 1 стол (включая ведущего судью, судью-ассистента и судью-счетчика ударов).

При проведении соревнований в две смены (утром и вечером) и продолжительности смены более 5 часов количество судей удваивается (или в два раза увеличивается их заработная плата).

4.2.20.2 Если перед началом соревнований не перечисляются средства за аренду спортсооружений, то при составлении сметы соревнований в нее включают:

- ◆ коменданта;
- ◆ художника;

- ♦ оператора персонального компьютера;
- ♦ обслуживающий персонал (1 человек на 3 стола).

4.2.20.3 Накануне соревнований следует:

- ♦ провести совещание судейской коллегии (брифинг), где познакомить судей с составом ГСК, с требованиями главного судьи на данных соревнованиях, показать служебные и вспомогательные помещения, комнату отдыха для судей;
- ♦ на этом брифинге можно провести семинар для судей (с практическими занятиями со счетчиком, учебой правильному заполнению протоколов, которые будут использоваться на данных соревнованиях);
- ♦ выдать судьям аккредитацию, другую полезную документацию (например, списки участников, перечень разрешенных накладок) и атрибутику;
- ♦ спланировать работу судейских бригад и составить расписание их работы по сменам;
- ♦ подготовить необходимые материалы, оборудование и принадлежности для работы секретариата.

Положение о соревнованиях

1. Цель и задача соревнований.
2. Организация, проводящая соревнования.
3. Вид соревнований.
4. Сроки проведения.
5. Место проведения.
6. Программа соревнований.
7. Кого допускают к участию и какие установлены ограничения для участия.
8. Система проведения соревнований.
9. Количество партий в одиночных встречах личных соревнований.
10. Количество партий во встречах командных соревнований.
11. Судейская коллегия.
12. Срок подачи заявок: предварительных и именных.
13. Место и время проведения жеребьевки.
14. Материальные условия участия в соревнованиях.
15. Виды награждения.
16. Тип (марка) игровых столов, мячей, другого оборудования.
17. Перечень отчетной документации.
18. Как поступать с участниками личных встреч, командных матчей, не завершившими соревнований.
19. Положение о командных соревнованиях должно дополнительно предусматривать:
 - 19.1 команды каких спортивных организаций допущены к участию;
 - 19.2 проводятся ли соревнования по одной группе (лиге, дивизиону) команд или по нескольким, и по каким признакам команды относятся к той или иной группе (лиге, дивизиону);
 - 19.3 допустимо ли участие нескольких команд от одной и той же организации.

Федеральное агентство по физической культуре и спорту
Федерация настольного тенниса России

Заявка

На участие в соревнованиях _____
(наименование соревнований)

от _____
(наименование спортивной организации, команды)

№ п/п	Фамилия, имя, (отчество)	Дата рождения	Место работы (обучения)	Спорт. разряд	Рейтинг	Фамилия личного тренера	Виза врача

Тренер-представитель _____
(Ф.И.О., подпись, контактный телефон)

К соревнованиям допущены _____ спортсменов _____
(Ф.И.О., подпись врача соревнований, печать)

Заявочный взнос перечислен _____
(сумма цифрами и прописью, № и дата документа об оплате)

Руководитель организации _____
(Ф.И.О., подпись, дата)

Главный (старший) бухгалтер _____
(Ф.И.О., подпись, дата)

(место печати)

Федеральное агентство по физической культуре и спорту
Федерация настольного тенниса России

Отчет главной судейской коллегии соревнований

Наименование соревнований: _____

Дата проведения: _____

Наименование спортивных баз: _____

Всего участвовало: _____ команд, _____ участников

Отчет о командном первенстве (перечислить команды, занявшие 1,2,3 (3-4) места с указанием количества очков):

Юноши

Девушки

1 м. _____

1 м. _____

2 м. _____

2 м. _____

3-4 м. _____

3-4 м. _____

3-4 м. _____

3-4 м. _____

Отчет о личном первенстве (перечислить спортсменов, занявших 1,2,3 (3-4) места: Ф.И.(О.), год рождения, принадлежность к спорт. организации или региону):

Юноши

Девушки

1 м. _____

1 м. _____

2 м. _____

2 м. _____

3 м. _____

3 м. _____

Имелись ли протесты, жалобы, их характер и принятые решения: _____

Имелись ли случаи нарушения участниками, представителями и судьями правил соревнований и дисциплины, какие меры приняты: _____

Оценка мест проведения соревнований, оборудования и инвентаря: _____

Порядок жеребьевки и "рассеивания" сильнейших участников: _____

Характеристика работы судейской коллегии: _____

Спортивно-техническая характеристика прошедших соревнований: _____

Общие выводы и предложения по итогам проведения соревнований: _____

Общее количество судей с указанием категории: _____

Медико-санитарное обеспечение соревнований (заполняется и подписывается врачом соревнований): _____

Награждение: _____

Главный судья: _____

(Ф.И.О., категория, город, подпись)

Главный секретарь: _____

(Ф.И.О., категория, город, подпись)

Федеральное агентство по физической культуре и спорту
Федерация настольного тенниса России

Заявка

На участие команды _____ в командном матче
(название команды)

Буква		Ф.И.(О.), номер участников
А	Х	
В	У	
С	З	
Пара		

Представитель команды _____
(Ф.И.О., подпись)

Федеральное агентство по физической культуре и спорту
Федерация настольного тенниса России

Протокол одиночной (парной) встречи

_____	Дата	Время	Стол
<i>(наименование соревнований)</i>			
_____	Тур №	Матч №	
<i>(вид соревнований)</i>			

Номер, Ф.И.О. участников, рейтинг	П	П1	П2	Счет в партиях						Общий счет партий

Победил	со счетом

Подписи участников / тренеров	

Ф.И.О. судей	Подписи судей

Контрольные отметки ГСК

1	2	3

Сокращения в таблицах:

П - предупреждение

П1 - одно штрафное очко

П2 - два штрафных очка

Федеральное агентство по физической культуре и спорту
Федерация настольного тенниса России

Протокол командного матча

<i>(наименование соревнований)</i>		

<i>(вид соревнований)</i>		

Дата	Время	Стол
Тур №	Матч №	

_____	_____
<i>Название команды (регион)</i>	<i>Название команды (регион)</i>

Команда А	Ж	К	Команда Х	Ж	К

Номер, Ф.И.О. участников, рейтинг		П	П1	П2	Номер, Ф.И.О. участников, рейтинг		П	П1	П2
А					Х				
В					У				
С					З				

Ф.И.О. участников				Счет в партиях					Общий счет партий	Коман- дный счет
А		У								
В		Х								
С		З								
Па- ра		Па- ра								
А		Х								
С		У								
В		З								
Победитель:										

Подписи капитанов команд

А		Х	
---	--	---	--

Ф.И.О. судей

Подписи судей

Контрольные отметки ГСК

1	2	3

Сокращения в таблицах:

Ж - желтая карточка тренеру-представителю

К - красная карточка тренеру-представителю

П - предупреждение

П1 - одно штрафное очко

П2 - два штрафных очка

Ф.И.О. участников				Счет в партиях				Общий счет партий	Коман- дный счет
А		Х							
В		У							
Па- ра		Па- ра							
А		У							
В		Х							
Победитель:									

Подписи капитанов команд			
А		Х	

Ф.И.О. судей		Подписи судей	

Контрольные отметки ГСК

1	2	3

Сокращения в таблицах:

Ж - желтая карточка тренеру-представителю

К - красная карточка тренеру-представителю

П - предупреждение

П1 - одно штрафное очко

П2 - два штрафных очка

Федеральное агентство по физической культуре и спорту
Федерация настольного тенниса России

Протокол командного матча

(наименование соревнований)

(вид соревнований)

Дата	Время	Стол
Тур №	Матч №	

Название команды (регион)

Название команды (регион)

Команда А	Ж	К	Команда Х	Ж	К

Номер, Ф.И.О. участников, рейтинг		П	П1	П2	Номер, Ф.И.О. участников, рейтинг		П	П1	П2
А					Х				
В					У				
С					Z				

Ф.И.О. участников				Счет в партиях					Общий счет партий	Коман- дный счет
А		Х								
В		У								
С		З								
В		Х								
А		З								
С		У								
В		З								
С		Х								
А		У								
Победитель:										

Подписи капитанов команд

А		Х	
---	--	---	--

Ф.И.О. судей

Подписи судей

Контрольные отметки ГСК

1	2	3

Сокращения в таблицах:

Ж - желтая карточка тренеру-представителю

К - красная карточка тренеру-представителю

П - предупреждение

П1 - одно штрафное очко

П2 - два штрафных очка

Федеральное агентство по физической культуре и спорту
Федерация настольного тенниса России

Протокол командного матча

(наименование соревнований)

(вид соревнований)

Дата	Время	Стол
Тур №	Матч №	

Название команды (регион)

Название команды (регион)

Команда А	Ж	К	Команда Х	Ж	К

Номер, Ф.И.О. участников, рейтинг		П	П1	П2	Номер, Ф.И.О. участников, рейтинг		П	П1	П2
А					Х				
В					У				
С					Z				

Ф.И.О. участников				Счет в партиях					Общий счет партий	Коман- дный счет
А		Х								
В		У								
С		З								
А		У								
В		Х								
Победитель:										

Подписи капитанов команд			
А		Х	

Ф.И.О. судей		Подписи судей	

Контрольные отметки ГСК

1	2	3

Сокращения в таблицах:

Ж - желтая карточка тренеру-представителю

К - красная карточка тренеру-представителю

П - предупреждение

П1 - одно штрафное очко

П2 - два штрафных очка

Очередность игр при проведении соревнований по круговой системе (традиционный метод)

в группе 3-4 участника

Круг	Встречающиеся участники	
1	1-4	2-3
2	3-1	4-2
3	1-2	3-4

в группе 5-6 участников

Круг	Встречающиеся участники		
1	1-6	2-5	3-4
2	5-1	6-4	2-3
3	1-4	5-3	6-2
4	3-1	4-2	5-6
5	1-2	3-6	4-5

в группе 7-8 участников

Круг	Встречающиеся участники			
1	1-8	2-7	3-6	4-5
2	7-1	8-6	2-5	3-4
3	1-6	7-5	8-4	2-3
4	5-1	6-4	7-3	8-2
5	1-4	5-3	6-2	7-8
6	3-1	4-2	5-8	6-7
7	1-2	3-8	4-7	5-6

в группе 9-10 участников

Круг	Встречающиеся участники				
1	1-10	2-9	3-8	4-7	5-6
2	9-1	10-8	2-7	3-6	4-5
3	1-8	9-7	10-6	2-5	3-4
4	7-1	8-6	9-5	10-4	2-3
5	1-6	7-5	8-4	9-3	10-2
6	5-1	6-4	7-3	8-2	9-10
7	1-4	5-3	6-2	7-10	8-9
8	3-1	4-2	5-10	6-9	7-8
9	1-2	3-10	4-9	5-8	6-7

в группе 11-12 участников

Круг	Встречающиеся участники					
1	1-12	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7
2	11-1	12-10	2-9	3-8	4-7	5-6
3	1-10	11-9	12-8	2-7	3-6	4-5
4	9-1	10-8	11-7	12-6	2-5	3-4
5	1-8	9-7	10-6	11-5	12-4	2-3
6	7-1	8-6	9-5	10-4	11-3	12-2
7	1-6	7-5	8-4	9-3	10-2	11-12
8	5-1	6-4	7-3	8-2	9-12	10-11
9	1-4	5-3	6-2	7-12	8-11	9-10
10	3-1	4-2	5-12	6-11	7-10	8-9
11	1-2	3-12	4-11	5-10	6-9	7-8

Очередность игр при проведении соревнований по круговой системе (метод, рекомендованный ЕТТУ)

в группе 3-4 участника

Круг	Встречающиеся участники	
1	1-3	2-4
2	4-1	3-2
3	1-2	3-4

в группе 5-6 участников

Круг	Встречающиеся участники		
1	2-4	1-5	3-6
2	4-1	6-2	5-3
3	1-3	2-5	4-6
4	3-2	6-1	5-4
5	1-2	3-4	5-6

в группе 7-8 участников

Круг	Встречающиеся участники			
1	2-6	3-5	1-7	4-8
2	5-2	6-1	8-3	7-4
3	1-5	2-8	4-6	3-7
4	8-1	5-4	7-2	6-3
5	1-3	2-4	5-7	6-8
6	4-1	3-2	7-6	8-5
7	1-2	3-4	5-6	7-8

в группе 9-10 участников

Круг	Встречающиеся участники				
1	3-7	2-8	4-6	1-9	5-10
2	7-2	6-3	8-1	10-4	9-5
3	2-6	1-7	3-10	5-8	4-9
4	6-1	10-2	7-5	9-3	8-4
5	2-4	1-5	3-8	6-10	7-9
6	4-1	5-3	9-2	8-6	10-7
7	1-3	2-5	4-7	6-9	8-10
8	3-2	5-4	10-1	7-6	9-8
9	1-2	3-4	5-6	7-8	9-10

в группе 11-12 участников

Круг	Встречающиеся участники					
1	3-9	4-8	2-10	5-7	1-11	6-12
2	8-3	9-2	7-4	10-1	12-5	11-6
3	2-8	3-7	1-9	4-12	6-10	5-11
4	7-2	8-1	12-3	9-6	11-4	10-5
5	1-7	2-12	6-8	3-11	5-9	4-10
6	12-1	7-6	11-2	8-5	10-3	9-4
7	2-4	1-5	3-6	7-10	8-12	9-11
8	1-4	2-6	3-5	8-10	7-11	9-12
9	1-3	2-5	4-6	7-9	8-11	10-12
10	2-3	1-6	4-5	8-9	7-12	10-11
11	1-2	3-4	5-6	7-8	9-10	11-12

Федеральное агентство по физической культуре и спорту
Федерация настольного тенниса России

Таблица
результатов соревнований по круговому способу

<i>(наименование соревнований)</i>										Группа №		
№	Участники	1	2	3	4	5	6	7	8	Очки	Соотн.	Место
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												

Главный судья:

(Ф. И.О., подпись)

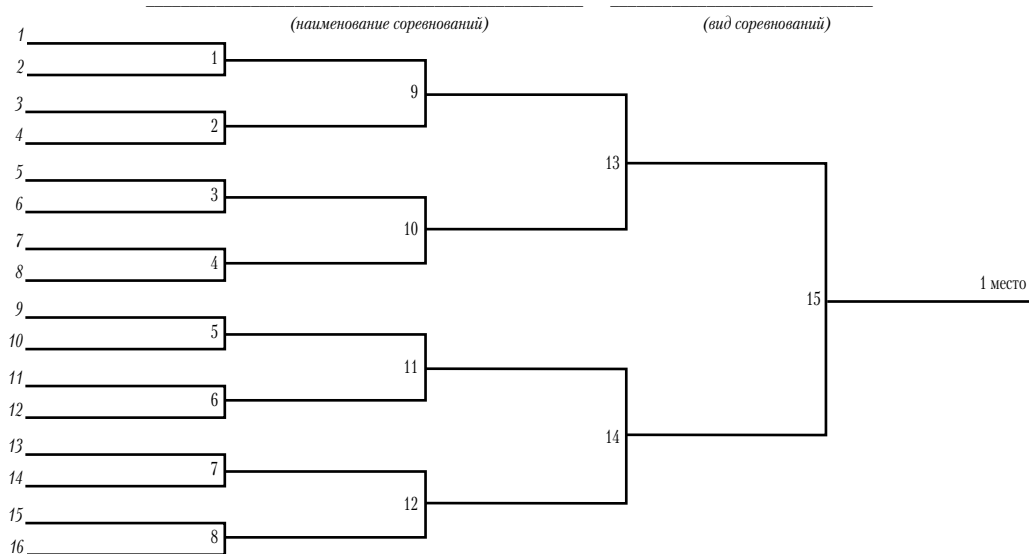
Главный секретарь:

(Ф.И.О., подпись)

Федеральное агентство по физической культуре и спорту
Федерация настольного тенниса России

Таблица

результатов соревнований по системе с выбыванием (прямой нокаут)



Главный судья:

(Ф. И.О., подпись)

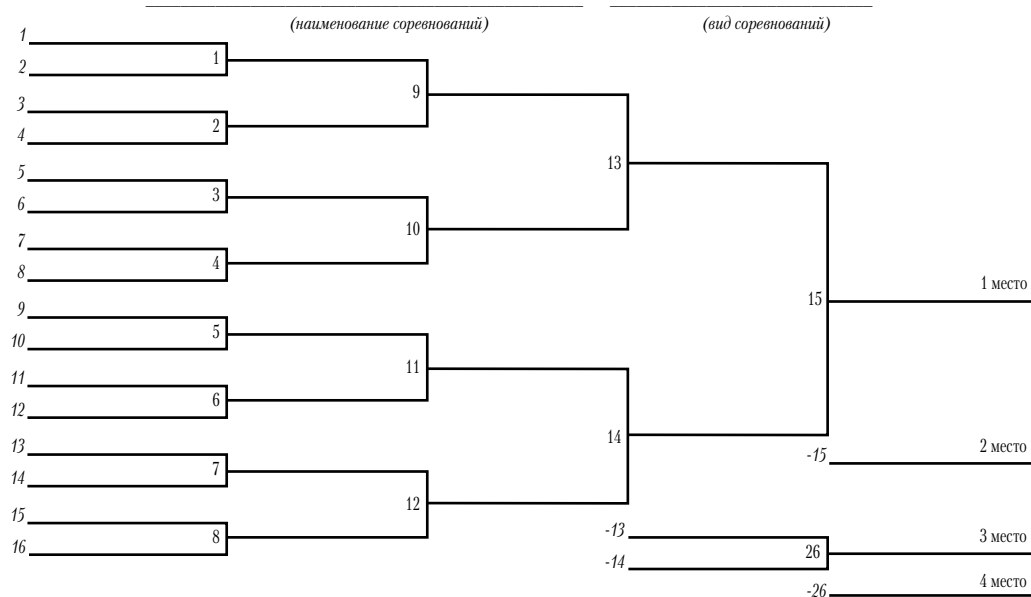
Главный секретарь:

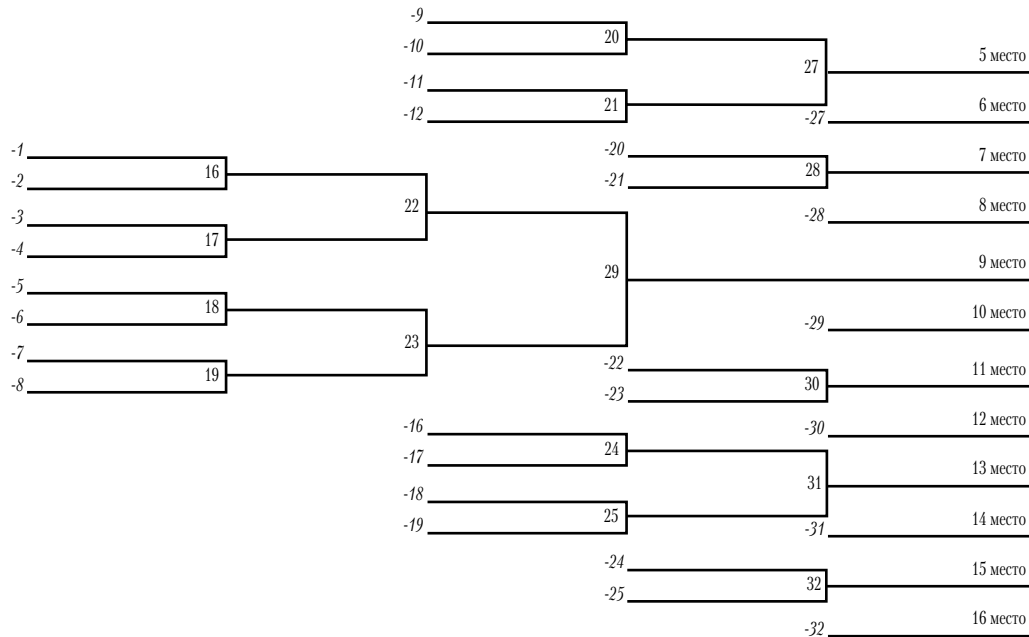
(Ф.И.О., подпись)

Федеральное агентство по физической культуре и спорту
Федерация настольного тенниса России

Таблица

результатов соревнований по системе с выбыванием (прогрессивная) с определением всех мест





Главный судья:

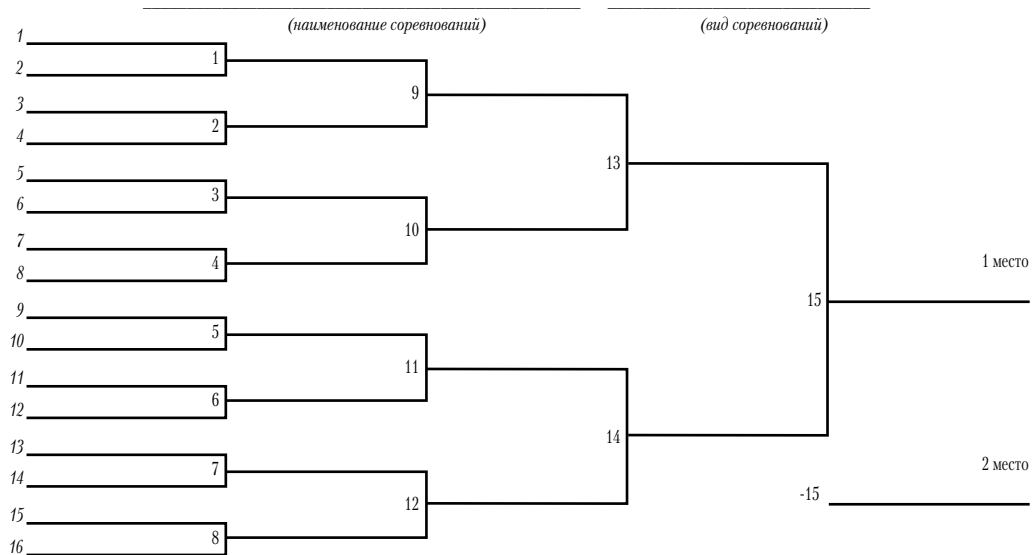
_____ (Ф.И.О., подпись)

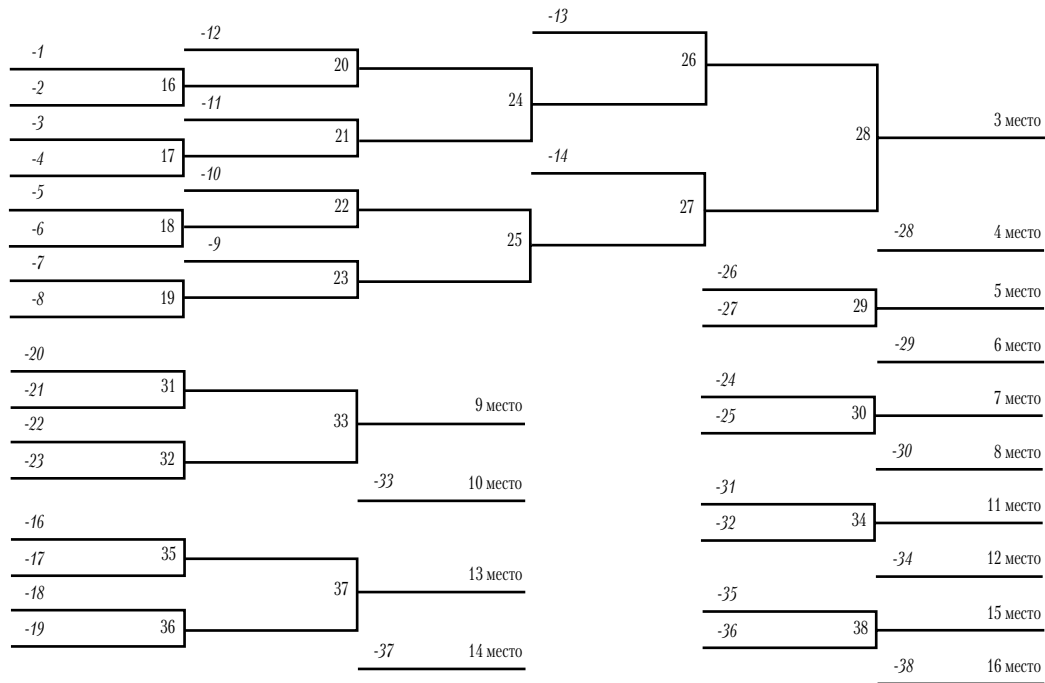
Главный секретарь:

_____ (Ф.И.О., подпись)

Федеральное агентство по физической культуре и спорту
Федерация настольного тенниса России

Таблица
результатов соревнований по системе с выбыванием (после двух поражений)
с определением всех мест





Главный судья: _____
(Ф. И.О., подпись)

Главный секретарь: _____
(Ф.И.О., подпись)

Свободные места в сетке (по системе с выбыванием)

Полная сетка на	8 уч-ков	16 уч-ков	32 уч-ка	64 уч-ка
Количество недостающих участников в сетке	Свободное место в сетке			
Первый	2	2	2	2
Второй	7	15	31	63
Третий	6	10	18	34
Четвертый	3	7	15	31
Пятый		6	10	18
Шестой		11	23	47
Седьмой		14	26	50
Восьмой			7	15
Девятый			6	10
Десятый			27	55
Одиннадцатый			22	42
Двенадцатый			11	23
Тринадцатый			14	26
Четырнадцатый			19	39

Пятнадцатый			30	58
Шестнадцатый				7
Семнадцатый				6
Восемнадцатый				59
Деятнадцатый				38
Двадцатый				27
Двадцать первый				22
Двадцать второй				43
Двадцать третий				54
Двадцать четвертый				11
Двадцать пятый				14
Двадцать шестой				51
Двадцать седьмой				46
Двадцать восьмой				19
Двадцать девятый				30
Тридцатый				35
Тридцать первый				62

Сигналы ведущего судьи и его ассистента рукой и голосом

№	Ситуация	Сигнал судьи	Команда судьи	Сигнал ассистента	Команда ассистента
1	2	3	4	5	6
1	Начало игры	Указать открытой ладонью на первого подающего (рис.1)	"X" подает, ноль-ноль (или другой согласованный возглас)	НЕТ	НЕТ
2	Смена подающего	Указать открытой ладонью на следующего подающего (рис.1)	НЕТ	НЕТ	НЕТ
3	Возобновление игры после разрешенного перерыва	Указать открытой ладонью на следующего подающего (рис.1)	Повторить счет	НЕТ	НЕТ
4	Очко	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к выигравшему очко (рис. 3)	Новый счет	НЕТ	НЕТ

1	2	3	4	5	6
5	Мяч задел êî ì ï ëâêò сеткè при подаче *	Как только мяч касается правильной площадки, поднять руку над головой (рис.2), указать на сетку, если есть необходимость (рис.4)	"Переиграть" и повторить предыдущий счет	Как только мяч касается правильной площадки, поднять руку над головой (рис.2), указать на сетку, если есть необходимость (рис.4)	НЕТ
6	Неправильная подача	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к принимающему (рис.3)	"Ошибка" и новый счет	Поднять руку над головой (рис.2)	"Ошибка" и проконсультировать судью, если нужно
7	В парной встрече мяч при подаче попадает на неверную половину	Указать выигрыш очка принимающим (рис. 3), указать на центральную линию если нужно (рис 4)	"Ошибка" и новый счет	НЕТ	НЕТ
8	Неправильная подача (мяч пролетел мимо стола)	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к принимающему (рис.3)	Новый счет	НЕТ	НЕТ

1	2	3	4	5	6
9	Сомнительная подача (1-й раз во встрече)	Поднять руку над головой (рис. 2)	"Переиграть", предупредить подающего и повторить предыдущий счет	НЕТ	НЕТ
10	Сомнительная подача (еще один случай в этой встрече)	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к принимающему (рис.3)	"Ошибка" и новый счет	НЕТ	НЕТ
11	Прерывание игры (например, мяч залетел на площадку)	Поднять руку над головой (рис. 2)	"Переиграть", и повторить предыдущий счет	НЕТ	НЕТ
12	Ошибка очередности подачи, приема или сторон, обнаруженная во время розыгрыша	Поднять руку над головой (рис. 2)	"Переиграть", исправить ошибку и повторить предыдущий счет	НЕТ	НЕТ

1	2	3	4	5	6
13	Советы во время игры (первый раз)	Поднять руку над головой (рис. 2)	"Переиграть", предупредить советчика и повторить предыдущий счет	НЕТ	НЕТ
14	Советы во время игры, повторение	Поднять руку над головой (рис. 2)	"Переиграть", удалить советчика из игровой зоны и повторить предыдущий счет	Поднять руку над головой (рис.2)	"Стоп" и проконсультировать судью
15	Советы между розыгрышами	Поднять руку над головой (рис. 2)	Предупредить советчика	Поднять руку над головой (рис.2)	Проконсультировать судью
16	Игрок мешает мячу	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к выигравшему очко (рис.3)	Новый счет	Поднять руку над головой (рис. 2)	"Стоп" и проконсультировать судью.

1	2	3	4	5	6
17	Любая другая по- меха, которая не остановила авто- матически игру	Поднять руку над го- ловой (рис. 2)	"Стоп" и новый счет	НЕТ	НЕТ
18	Мяч попал в реб- ро, ближе к асс- систенту	НЕТ	НЕТ	Указать на место контакта, если необходимо (рис. 4)	"Ребро"
19	Мяч попал в реб- ро на любой дру- гой стороне	Указать на место кон- такта, если нужно (рис. 4)	Новый счет	НЕТ	НЕТ
20	Мяч попал в бок на стороне, бли- жайшей к ассис- тенту	НЕТ	Новый счет	Поднять руку над головой (рис. 2)	"Бок"

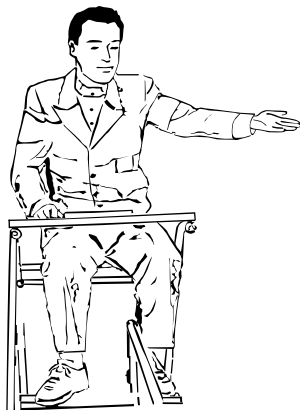
1	2	3	4	5	6
24	Конец тайм-аута (если время контролирует ассистент)	Когда игроки возвратились, указать на следующего подающего открытой ладонью (рис. 1)	Повторить предыдущий счет	Ï оместить белую карточку на счетчик ñî ñòî ðî í ù èâ-ðî èà, èñî î èüçî âââ-øââî òàèè -àòò	"Время", если игроки не вернулись
25	Конец тайм-аута (если время контролирует судья)	Когда игроки возвратились, указать на следующего подающего открытой ладонью (рис. 1)	"Время", если игроки не вернулись; повторить предыдущий счет	Ï оместить белую карточку на счетчик ñî ñòî ðî í ù èâ-ðî èà, èñî î èüçî âââ-øââî òàèè -àòò	НЕТ
26	Неспортивное поведение (1-ый случай)	Показать желтую карточку нарушителю, не покидая кресла	"Переиграть", если мяч в игре, предупредить нарушителя и повторить предыдущий счет	Положить желтую карточку на счетчик	НЕТ
27	Неспортивное поведение (2-ой и 3-й случаи)	Показать желтую и красную карточку нарушителю, не покидая кресла	"Переиграть", если мяч в игре, новый счет после начисления штрафных очков	НЕТ	НЕТ

1	2	3	4	5	6
28	Конец партии	НЕТ	Счет партии и принятое объявление после партии	НЕТ	НЕТ
29	Конец матча	НЕТ	Счет матча и принятое объявление после матча	НЕТ	НЕТ

*Когда мяч касается сетки во время подачи, судья и ассистент должны подождать пока мяч коснется правильной площадки и сделать соответствующую команду, нежели сделать дополнительный сигнал до окончания розыгрыша, который может повлиять на ход игры.

Номера рисунков на стр. 122-123 соответствуют номерам в таблице “Сигналы ведущего судьи и его ассистента рукой и голосом”.

Рис. 1



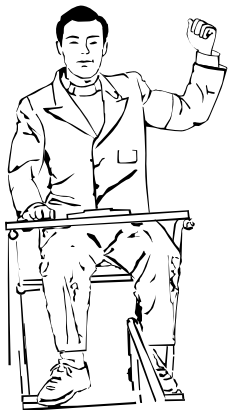
Следующий подающий
(указание на подающего)

Рис. 2



Повтор подачи или “Стоп”
(рука вверх)

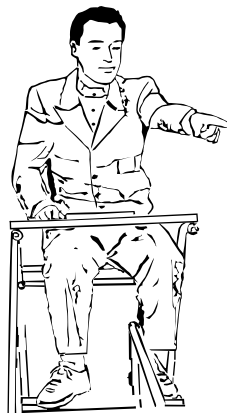
Рис. 3



Выигранное очко

(сжатая в кулак кисть, рука согнута в локте, со стороны выигравшего очко)

Рис. 4



Уточнение ситуации

(указание на ребро, бок, сетку)

Оценочная форма работы судей ФНТР

Наименование соревнований				Дата			Ф.И.О. проверяющего		
Тип матч.	Муж.	Жен.	Смеш.	Юноши	Девушки	Одиночный	Парный	3 из 5 сетов	4 из 7 сетов
судейская категор., № удостоверения		Город				Ф.И.О. проверяемого			
Не удовлетворяет требованиям				Необходимо улучшение				Удовлетворяет требованиям	

(После окончания проверки необходимо отметить только одну верхнюю клеточку с оценкой)

	Не удовлетворяют	Необходимо улучшение	Удовлетворяет
<i>A</i> Перед матчем			
1. Форма одежды и внешний вид			
2. Никаких внешних излишеств: сумки, лишних значков и т.д.			
3. Прибытие на площадку - пунктуальный и правильный выход			
4. Местоположение и представление - готовность, поза			

5. Проверка готовности площадки - бортики, мусор на полу, чистый стол			
6. Факт измерения высоты и натяжения сетки			
7. Проверка ракеток			
8. Проверка игровой формы - цвет, номера (наспинные надписи)			
9. Жребий - фишка поймана рукой			
10. Контроль времени разминки			
11. Объявления до матча - полные, четкие и различимые на слух			
12. Размещение полотенец в требуемое место			
13. Игроки не подошли к тренеру перед началом матча после разминки			
<i>В В течение матча</i>			
1. Четкий и слышимый голос			
2. Объявление счета и актуальность			
3. Правильное использование сигналов рукой			
4. Правильное указание подающего и смены сторон			
5. Обеспечение правильного применения правила подачи			
6. Обеспечение правильного применения законов поведения			
7. Контроль игрового времени			
8. Использование счетчиков			
9. Контроль за скамейкой (запасных) и тренерами			

10.Ракетки оставляются на столе между партиями			
11.Ведение встречи			
12.Правильное использование карточек			
13.Правильная поза (сидел прямо, наклонясь в кресле немного вперед)			
14.Быстрые и правильные решения			
С После матча			
1. Объявления после матча - полные, четкие и различимые на слух			
2. Правильное заполнение протокола матча - подпись			
3. Убраны все значения со счетчика			
4. Мячи собраны			
5. Площадка оставлена в порядке			
6. Немедленное возвращение протокола матча на стол ГСК			
D Сложность матча			
Легкий	<input type="checkbox"/>	Нормальный	<input type="checkbox"/>
		Сложный	<input type="checkbox"/>
E Другие комментарии			

Обсуждено с арбитром: да
нет

Проверяющий: _____

(Ф.И.О., подпись)

СОДЕРЖАНИЕ

1. Виды соревнований, участники соревнований	3
1.1 Виды соревнований	3
1.2 Возраст участников	4
1.3 Участники и допуск к соревнованиям	4
1.4 Права и обязанности участника	5
1.5 Представитель (тренер) и капитан команды	10
1.6 Права и обязанности представителя (тренера) и капитана команды	11
2. Правила игры	13
2.1 Стол	13
2.2 Комплект сетки	14
2.3 Мяч	14
2.4 Ракетка	15
2.5 Определения	17

2.6	Подача	18
2.7	Возврат	20
2.8	Порядок игры	20
2.9	Переигровка	21
2.10	Очко	22
2.11	Партия	23
2.12	Встреча	24
2.13	Выбор подачи, приема и сторон	24
2.14	Нарушение порядка подачи, приема или смены сторон	25
2.15	Правило активизации (ускорения) игры	26
3.	Предписания для международных соревнований	28
3.1	Сфера действия правил и предписаний	28
3.2	Оборудование и игровые условия	31
3.3	Полномочия официальных лиц	38
3.4	Проведение встречи	44

3.5	Дисциплина	50
3.6	Жеребьевка для соревнований с выбыванием	55
3.7	Организация соревнований	61
3.8	Международная юрисдикция	68
4.	Организация и судейство российских соревнований	70
4.1	Организация соревнований	70
4.2	Судейство соревнований	75
5.	Приложения:	88
	Приложение 1. Положение о соревнованиях	88
	Приложение 2. Заявка на участие в соревнованиях	89
	Приложение 3. Отчет о соревнованиях	90
	Приложение 4. Заявка состава команды	92
	Приложение 5. Протокол одиночной (парной) встречи	93
	Приложение 6. Протокол командного матча	94

Приложение 7. Очередность игр при проведении соревнований по круговой системе (традиционный метод)	102
Приложение 8. Очередность игр при проведении соревнований по круговой системе (метод, рекомендованный ЕТТУ)	104
Приложение 9. Таблица результатов соревнований по круговому способу	106
Приложение 10. Таблица результатов соревнований по системе с выбыванием (прямой нокаут)	107
Приложение 11. Таблица результатов соревнований по системе с выбыванием (прогрессивная) с определением всех мест	108
Приложение 12. Таблица результатов соревнований по системе с выбыванием (после двух поражений) с определением всех мест	110
Приложение 13. Свободные места в сетке (по системе с выбыванием)	112
Приложение 14. Сигналы ведущего судьи и его ассистента руками и голосом	114
Приложение 15. Оценочная форма работы судей ФНТР	124

Для унификации судебных документов, присылаемых в ФНТР из регионов, к Правилам соревнований по настольному теннису в электронном виде прилагаются бланки таблиц, протоколов, заявок, отчетов и другие материалы с примерами их заполнения.

Комитет судей и рефери в течение 2007 года будет рекомендовать судебским коллегиям, проводящим соревнования с обчетом рейтинга, пользоваться этими материалами, а с 01.01.2008 года ФНТР не будет принимать отчеты ГСК, сделанные в произвольной форме.



CD